

A PUTTÓ játék
Részvételi Szabályzata

KIADJA:

SZERENCSEJÁTÉK ZÁRTKÖRŰEN MŰKÖDŐ
RÉSZVÉNYTÁRSASÁG

BUDAPEST, 2008.

Tartalomjegyzék

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ	3
1.§ Általános rendelkezések.....	3
2.§ Értelmező rendelkezések.....	3
3.§ A Puttó játék lényege.....	5
4.§ Részvételi lehetőség a Puttó játékban	6
5.§ A Puttó játék sorsjegyei	6
6.§ A Puttó segédsorsjegyek kitöltése, és a „gyors tipp”	6
7.§ A részvételi díj.....	7
8.§ A Puttó játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése .	7
9.§ Nyerőszámok sorsolása	8
10.§ Nyereményalap felosztása.....	9
11.§ Nyereményjogosultság	10
12.§ Hivatalos eredmény	11
13.§ A nyeremények kifizetése.....	11
14.§ Az át nem vett nyeremények	13
15.§ A különsorsolások.....	13
16.§ Óvások, felszólamlások	16
II. AZ ONLINE JÁTÉK SZABÁLYAI.....	16
1.§ Az online sorsjegy	16
2.§ A segédsorsjegy kitöltése.....	17
3.§ Nyeremények kifizetése.....	18
III. AZ INTERNETES, AZ SMS-ES ÉS AZ EGYÉB MOBILTELEFONOS JÁTÉK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI.....	19
1.§ Az internetes és az SMS-es játék feltétele.....	19
2.§ Regisztráció	19
3.§ A felhasználható bankkártyák, a bankkártya szerződés, a Szerencsekártyák és az m-commerce szerződés ismertetése.....	21
4.§ A belső egyenleg.....	23
5.§ Az egyenleg feltöltése.....	24
6.§ Megjátszható fogadási összeg korlátozása	25
7.§ A nyeremények azonosítása és kifizetése.....	25
IV. AZ INTERNETES JÁTÉK SZABÁLYAI.....	26
1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játékmód esetén.....	26
2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe	27
3.§ Az internetes sorsjegy.....	27
4.§ A megjátszani kívánt számok megadása	28
5.§ A részvételi díj kiegyenlítése.....	28
V. AZ SMS-ES ÉS EGYÉB MOBILTELEFONOS JÁTÉK SZABÁLYAI.....	29
1.§ Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játékmód esetén.....	29
2.§ Kommunikáció a rendszerrel egyéb mobiltelefonos játékmód esetén.....	29
3.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe	30
4.§ Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos sorsjegy	30
5.§ A megjátszani kívánt számok megadása	31
6.§ A részvételi díj kiegyenlítése.....	32
7.§ A nyeremények kifizetése m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosoknak	32
VI. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK	33

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.§ Általános rendelkezések

- (1) A Puttó játék Részvételi Szabályzatának jogi alapjait a szerencsejáték szervezéséről szóló módosított és kiegészített 1991. évi XXXIV. törvény, a végrehajtásáról rendelkező módosított és kiegészített 32/2005.(X. 21.) PM rendelet, és a többszörösen módosított és kiegészített, a Magyar Köztársaság Polgári Törvénykönyvéről szóló 1959. évi IV. tv. valamint az állami adóhatóság (továbbiakban: Szerencsejáték Felügyelet vagy SZEJ) határozata állapítja meg.
- (2) A Puttó játék megrendezése és lebonyolítása a Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: SzZrt.) kizárólagos jogkörébe tartozik.
- (3) Az SzZrt. és a Puttó játékban résztvevő vagy részt venni kívánó játékosok közötti jogviszonyra a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltak az irányadók. A Puttó játék résztvevői a jelen Részvételi Szabályzat rendelkezéseit a játékba való belépéssel magukra nézve kötelezőnek ismerik el, és azokat betartják.
- (4) A Részvételi Szabályzatban nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a játékosok az SzZrt. kirendeltségeiben (továbbiakban lottózókban) dolgozókkal, megbízottakkal vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból az SzZrt.-vel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat az SzZrt. bejelentés esetén sem veszi figyelembe.

2.§ Értelmező rendelkezések

- (1) Szám tábla
Az egy alapjáték vagy egy alapjátékokra bontható (kombinációs vagy többszörös téttel megtett) játék megjátszásához szükséges számok megjelölésére alkalmas két összetartozó számmező („A” mező és „B” mező) összessége.
- (2) „A” mező
A szám táblának az 1-20-ig terjedő természetes számok megjelölésére kialakított számmezője.
- (3) „B” mező
A szám táblának az 1-4-ig terjedő természetes számok megjelölésére kialakított számmezője.
- (4) Alapjáték
A szám tábla „A” mezőjében levő 1-20-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott 8 szám és a szám tábla hozzá tartozó „B” mezőjében levő 1-4-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott 1 szám egyszeres téttel való megjátszása az egy szám táblát alkotó, összetartozó „A” és „B” mezőben, egy sorsolási eseményre vonatkozóan.
- (5) Alapdíj
Egy alapjáték megjátszásának díja.
- (6) Kombinációs játék
A szám tábla „A” mezőjében levő 1-20-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott 8 szám és a szám tábla hozzá tartozó „B” mezőjében levő 1-4-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott legalább 2, legfeljebb 4 szám megjátszása egy sorsolási eseményre vonatkozóan.
- (7) Tét szorzó
A szám táblához tartozó szorzószám, mellyel megadható, hogy a szám táblán megjelölt alapjátékot – vagy kombinációs játék esetén a kombinációnak megfelelő alapjátékokat – az adott sorsolásra hányszor küldi játékba a játékos. A tét szorzó értéke 1, 2, 3, 4 vagy 5 lehet.
- (8) Egy sorsolási eseményre megtett alapjátékok száma
Az egy szám táblán megtett alapjátékok száma megegyezik a szám tábla „B” mezőjében megjelölt számok darabszámának és a tét szorzónak a szorzatával. Az egy sorsolásra megtett alapjátékok száma megegyezik az egyes szám táblákon megjátszott alapjátékok számának összegével.
- (9) A játék egy sorsolási eseményre vonatkozó díja
Az egy sorsolási eseményre megtett alapjátékok számának és az alapdíjnak a szorzata
- (10) Részvételi díj
A Puttó játék részvételi díja a Puttó játék egy sorsolási eseményre vonatkozó díjának egyszerese vagy többszöröse annak megfelelően, hogy a játékos játékával hány sorsoláson (1, 2, 5, 10, 20, 50) kíván részt venni.
- (11) Sorsolási esemény

A nyerőszámok meghatározását szolgáló két összetartozó részsorsolás (az 1-20-ig terjedő természetes számok közül 8 szám visszatevés nélküli módszerrel való kisorsolása („A” sorsolás), illetve az 1-4-ig terjedő természetes számok közül 1 szám kisorsolása („B” sorsolás) összessége.

(12) Kiegészítő szám

Egy sorsolási esemény „B” sorsolása alkalmával az 1-4-ig terjedő természetes számok közül kisorsolt 1 szám. A kiegészítő szám eltalálása kizárólag a 8+1, 7+1, 6+1, 5+1 és 4+1 találatok valamelyikére jogosít, amennyiben a játékos az „A” sorsoláson kisorsolt számok közül pontosan a „+1” előtt megadott darabszámú nyerőszámot találja el.

(13) Nyereményszorzó

Nyerőosztályokhoz tartozó paraméter, mely megadja, hogy az adott nyerőosztályba bekerülő alapjáték az alapdíj hányszorosát nyeri meg. (Például 1000-szeres nyereményszorzó esetén a nyertes alapjáték nyereménye az alapdíj ezerszerese.)

(14) Online terminál

Az online segédsorsjegyek játékba küldésére, és a „gyors tipp” megadására szolgáló berendezés, mely az online segédsorsjegyek adatait leolvassa, a részvételi díj beszedését követően a központi számítógépbe továbbítja és ott tárolja. A tárolás visszaigazolását követően a játékról átvételi igazolást (sorsjegyet) nyomtat. Az online terminál által „gyors tipp” módszerrel kiválasztott játékadatok ugyanilyen továbbítás, tárolás és visszaigazolás után kerülnek az átvételi igazolásra. A központi számítógépben tárolt adatok a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra kerülnek.

(15) Online segédsorsjegy

Az online játékban megjátszani kívánt számok, a tétszorzó és a sorsolási események számának jelölésére szolgáló érték nélküli nyomtatvány, melynek alapján az online terminál sorsjegyet ad. A segédsorsjegy tartalmát a II. 1.§ pontja tartalmazza.

(16) Sorsjegy

Online sorsjegy:

Az online terminál által az online segédsorsjegy vagy a „gyors tipp” módszer alkalmazása alapján kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta. A tárolt adatok a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra kerülnek. Átvételi igazolást csak szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által – a játékos kívánságának megfelelően – szabályosra javított játékadatokról, valamint a „gyors tippről” ad a terminál.

Elektronikus sorsjegy (internetes, SMS-es, egyéb mobiltelefonos):

Az elektronikus játékmód eszköze, melynek részei:

A kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos számaint és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza,

valamint internetes, SMS-es és egyéb mobiltelefonos fogadási mód

- bankkártyával történő igénybeviteléhez kötött szerződés (a továbbiakban bankkártya szerződés) esetén a segédsorsjegyként funkcionáló III. 3.§(2) pont szerinti szerződés,
- Szerencsekártyával történő igénybevitelére esetén a kártyához kiadott tájékoztató,
- m-commerce szerződéses fizetési mód igénybevitelére esetén a szerződéshez kiadott tájékoztató,
- egyéb esetben történő igénybevitelére esetén pedig az SzZrt. rendszerén (www.szerencsejatek.hu) keresztül elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza a sorsjegy kötelező tartalmi kellékeit.

A jogszabályban előírt, végelszámolásig tartó megőrzés szempontjából a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott állományban szereplő adatok minősülnek sorsjegyeknek.

(17) Lottózó

Az SzZrt. termékeit árusító kirendeltség (szaküzlet) hivatalos elnevezése.

(18) Jelszó, szám-azonosító, karakteres azonosító

A jelszó az Internetes, Telefonos és SMS-es és egyéb mobiltelefonos Fogadási Rendszerben (továbbiakban: ITSFR), nem m-commerce szerződéses fogadás esetén, a regisztráció során a játékos által választott titkos kód, melynek későbbi használata megakadályozza, hogy a belső egyenlegen lévő

összeghez illetéktelen személy hozzáférjen. A jelszót csak a játékos ismeri, a játérendszerből más számára nem érhető el, a játékos akaratától függően azt megváltoztathatja. Ha a jelszó karaktereket is tartalmaz, telefonon keresztül értelemszerűen nem lehet vele belépni.

A jelszó mellett a játékos két különböző azonosítóval – szám-azonosítóval és karakteres azonosítóval – rendelkezhet. A bankkártya szerződéses játékos bankkártya száma helyettesítése céljából a szerződés érvénybe lépését követő első telefonos bejelentkezéskor egyedi 10 jegyű szám-azonosítót kap, melyet a jelszóval együtt saját személye rendszerben történő azonosítására használhat. A korlátozott regisztrációval regisztráló játékos szám-azonosítója a Szerencsekártyájának a regisztráció során megadott 15 jegyű száma lesz. Teljes regisztráció esetén a szám-azonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

A karakteres azonosítót a játékos választja első internetes belépésekor.

Az internetes rendszerbe való belépéskor azonosítóként a karakteres azonosító és a szám-azonosító egyaránt használható. A telefonos rendszerbe a játékos csak a szám-azonosító segítségével léphet be.

Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben a játékos beazonosítása a regisztráció során vagy a telefonos rendszeren keresztül megadott, beküldő mobilszám alapján történik.

M-commerce szerződéssel rendelkező játékosoknak a belépéshez nincs szükségük jelszóra és azonosítóra, őket az SMS-t küldő telefonszám azonosítja.

Az azonosító-jelszó páros jogosulatlan használatának minden kockázatát a játékos viseli.

(19) Visszaigazolós SMS illetve üzenet

Az SMS-es illetve egyéb mobiltelefonos játékmódban a játék visszaigazolását szolgáló válasz SMS illetve üzenet, mely tartalmazza a megjátszott játék adatait és a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító számát.

(20) Zárás

A sorsolós játékoknál a sorsolás előtti adatállomány érintetlenségének, hitelességének és teljességének igazolására az SzZrt.online zárást alkalmaz. A játék napi szervezésének időszakában az értékesítés folyamatosan zajlik, a Puttó játékban megjátszott és rögzített játékok adatai egy-egy sorsolásra 5 perces időintervallumokban kerülnek online (minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített) zár alá. A sorsolás csak akkor kezdődik el, mikor a játékadatok online zárása sikeresen befejeződött. Ezt követően kerül sor a nyertes keresésre. Mindeközben szünet nélkül folyik az értékesítés, az előzőeknek megfelelően, a zárás megkezdésétől az időben következő sorsolás(ok)ra.

3.§ A Puttó játék lényege

- (1) A Puttó a rendszer nyitvatartási idején belül hétfőtől szombatig 7:00-22:00 óra között, vasárnap 8:00-17:00 óra között 5 percenként szervezett számsorsjáték, melyben a játékos nyeresé esetén a jelen Részvételi Szabályzatban megadott nyereményszorzó által összegszerűen meghatározott nyereményre válik jogosulttá.
- (2) A játékban való részvételhez a játékos a sorsolási eseményt megelőzően, a részvételi díj megfizetése mellett a számtábla első, húsz számot (1-20-ig terjedő természetes számok) tartalmazó számmezőjén nyolc számot jelöl be, a második, négy számot (1-4-ig terjedő természetes számok) tartalmazó számmezőből pedig minimum 1 maximum négy számot, attól függően, hogy kombinációs játékot kíván-e játszani.

Egy alapjátékban az összetartozó számmezőkön az alábbi számosságú számhalmazok eltalálása jogosít nyereményre:

- 8+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok megegyeznek az „A” sorsoláson kisorsolt számokkal, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.
- 8+0 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok megegyeznek az „A” sorsoláson kisorsolt számokkal, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám különbözik a „B” sorsoláson kisorsolt számtól.
- 7+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 7 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.
- 7+0 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 7 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám különbözik a „B” sorsoláson kisorsolt számtól.
- 6+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 6 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt kisorsolt számmal.

- 6+0 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 6 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám különbözik a „B” sorsoláson kisorsolt számtól.
 - 5+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 5 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.
 - 5+0 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 5 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám különbözik a „B” sorsoláson kisorsolt kisorsolt számtól.
 - 4+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 4 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.
- (3) A nyereményre jogosító találatokat a sorsolási esemény kimenetele alapján állapítják meg. A megjátszott, részvételre jogosított alapjátékok vesznek részt a számsorsoláson. A Puttó játék sorsolási eseménye két részsorsolásból áll. Az „A” sorsolás során a 20 számból (1 - 20-ig terjedő természetes számok) 8 szám kerül kisorsolásra, visszatevés nélküli kiválasztási módszerrel, a „B” sorsolás során 4 számból (1 – 4-ig terjedő természetes számok) 1 számot (kiegészítő számot) sorsolnak. A sorsolási esemény eredménye a kisorsolt 8+1 szám.
- (4) A sorsolási esemény eredményét a 8 nyertes szám sorrendje nem befolyásolja. A kiegészítő szám a sorrendiségben jelentőséggel bír, ennek a számnak az eltalálása jogosíthat a kiegészítő számmal meghatározott nyeremény (8+1, 7+1, 6+1, 5+1, 4+1 találattal) elérésére. Valamennyi sorsolási eredmény egymással megegyező valószínűséggel következhet be.

4.§ Részvételi lehetőség a Puttó játékban

- (1) A játékban részvételi díj megfizetése mellett a Szerencsejáték Zrt. (továbbiakban: SzZrt.) által működtetett, Puttó játék megjátszására alkalmas online terminálok, interneten, SMS-ben valamint SMS-en kívüli egyéb mobiltelefonos (továbbiakban egyéb mobiltelefonos) fogadási módban is részt lehet venni.
- Az egyéb mobiltelefonos fogadási módot az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. Az egyéb mobiltelefonos, az internetes vagy SMS-es fogadási lehetőség közül az SzZrt. jogosult bármelyiket megszüntetni, szüneteltetni illetve bevezetni, amennyiben azt 10 nappal megelőzően az állami adóhatóság (továbbiakban Szerencsejáték Felügyelet vagy SZEZ) részére bejelenti és a fogadók számára meghirdeti.
- (2) Az I. 4.§(1) pontja szerinti lehetőséggel az SzZrt. lottózóiban és a Puttó játék megjátszására alkalmas online terminállal felszerelt megbízott partnereinél lehet élni.

5.§ A Puttó játék sorsjegyei

- (1) A sorsjegy a Puttó játékban való részvételi-, és nyereményjogosultság igazolására szolgál.
- (2) A Puttó játékban résztvevő játékos
- online
 - internetes
 - SMS-es
 - egyéb mobiltelefonos
- sorsjeggyel rendelkezhetsz.
- (3) A több sorsolási eseményre érvényes sorsjegyek felvételét az SzZrt. fokozatosan korlátozza (csak annyi játékalkalomra szóló sorsjegyet vesz fel, amennyi az utolsó sorsolási eseményig aktuálisan még hátra van) vagy szünetelteti, ha a játék befejezését tervezi, és erről az SZEZ-nek bejelentést tesz, valamint a játékosok számára meghirdeti.

6.§ A Puttó segédsorsjegyek kitöltése, és a „gyors tipp”

Az online terminálon, interneten és SMS-en a játékosok „gyors tipp” játékot is igénybe vehetnek, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat a normál vagy kombinációs, egy illetve több sorsolási eseményre érvényes, egyszeres vagy többszörös téttel megtett játékához.

A „gyors tipp” játék fajtái:

- (1) Online játékmódban

segédsorsjegy nélkül

A játékos a játékparaméterek (számtáblák száma, kombinációk darabszáma, tétek, egymást követő sorsolási események száma) megadása után nyomtatott átvételi igazolást kap, amelyen az online terminál által véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

kitöltetlen segédsorsjeggyel

A játékos kérésére beolvasztott kitöltetlen segédsorsjegy alapján az átvételi igazoláson az online terminál által véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek. Ilyen esetben a játékos szóban határozza meg: a megjátszani kívánt számtáblák számát, számtáblánként a kombinációk számát és a tétszorozót, végül azt, hogy szelvényével hány sorsolási eseményen kíván részt venni.

részlegesen kitöltött segédsorsjeggyel

Egy vagy több teljesen kitöltött számtábla mellett a játékos kérésére az online terminál a részlegesen kitöltött segédsorsjegyet még további véletlen számokkal kitöltött számtáblával/számtáblákkal egészíti ki.

(2) internetes játékmódban

A játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat kap, melyek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

(3) SMS-es játékmódban

A játékos a Puttó játék kódját és a megjátszani kívánt alapjátékok számát, tétjét és a sorsolási események számát küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. Ezt követően a játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat kap, melyeket megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

(4) Egyéb mobiltelefonos játékmódban

A játékos az egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben mobil telefonjának nyomógombjai segítségével megadja a megjátszani kívánt alapjátékok számát, tétjét és a sorsolási események számát. Ezt követően a játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat kap, melynek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges.

7.§ A részvételi díj

(1) A Puttó segédsorsjegyen egy alapjáték 1-szeres téttel való megjátszásának díja az alapidj: 150 Ft.

A kombinációs számtábla részvételi díja egy sorsolásra vonatkozóan a számtábla által tartalmazott alapjátékok számának, az alapidjnak és a számtáblához tartozó tétszorozónak a szorzata. A kombináció alapjátékainak száma megegyezik a „B” mezőn megjelölt számok darabszámával.

Az egy számtáblán egy sorsolási eseményen egyszeres téttel megjátszható

legkisebb értékű kombináció díja: 300 Ft

a legnagyobb értékű kombináció díja: 600 Ft

(2) A Puttó segédsorsjegyen megjátszható egy alapjáték tétje az alapidj 1, 2, 3, 4 vagy 5-szöröse, azaz:

150 Ft, 300 Ft, 450 Ft, 600 Ft vagy 750 Ft

A Puttó játék egy sorsolási eseményre vonatkozó részvételi díja a megjátszott alapjátékok tétjének az összege.

(3) A Puttó játék részvételi díja a Puttó játék egy sorsolási eseményre vonatkozó részvételi díjának és a megjelölt sorsolási események számának szorzataként áll elő.

(4) A részvételi díj kiegyenlítése online terminállal rendelkező értékesítőhelyen bankkártyával is történhet.

8.§ A Puttó játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése

(1) Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi illetve nyereményjogosultságot.

(2) Az online játékot – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – a sorsolási eseményt megelőzően lehet terminálon játékba küldeni.

(3) A játékban való részvételre jogosulttá válik az az alapjáték, vagy alapjátékokból álló kombinációs Puttó játék, amelyek:

- az online terminál által bevitt vagy internetes illetve SMS-es játékadatát a központi számítógép a sorsolási eseményt – több sorsolási eseményre érvényes játék esetén a első sorsolási eseményt – megelőzően betárolta, és
 - erről a játékos a részvételi díj megfizetése ellenében átvételi igazolást, illetve a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító számot kapott, és
 - a játék adatai a sorsolási eseményt – több sorsolási eseményre érvényes játék esetén az első sorsolási eseményt – megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba kerültek.
- (4) Az SzZrt. a Puttóban való részvételi jogosultság megállapításánál a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban rögzített adatokat veszi figyelembe.
- (5) A számsorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon játékok, amelyek a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban nem szerepelnek.
- (6) A minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban fel nem lehető sorsjegyet a játékadatáinak továbbítására vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat az SzZrt. nem veszi figyelembe.
- (7) Puttó játék késve nem érkezhethet. Minden részvételi jogosultságot szerzett Puttó játék először a játékadatok központi rendszerben való rögzítését és minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba helyezését időben közvetlenül követő első sorsolási eseményen vesz részt a (3) pontnak megfelelően.

9.§ Nyerőszámok sorsolása

- (1) Egy-egy számsorsolás alkalmával 8+1 szám kerül kisorsolásra. Az 1-20-ig terjedő 20 természetes számból 8 számot („A” sorsolás), valamint az 1-4-ig terjedő 4 természetes számból a +1 találat elérésére lehetőséget adó 1 kiegészítő számot sorsolnak ki („B” sorsolás). A számsorsolás 8+1 nyerőszámot eredményező kisorsolását a hardveres véletlenszám-generátor (a továbbiakban: HVSZG) végzi.
- (2) A sorsolási események helyszíne az SzZrt. központja (Budapest, I. kerület, Csalogány u. 30-32. szám) A sorsolási események általában hétköznap és szombaton 7:05-től 22:00 óráig, vasárnap 8:05-től 17:00 óráig 5 percnél tovább kerülnek lebonyolításra közvetlenül az előző pontosan 5 percen értékesített Puttó játékok adatait tartalmazó állományok online zár alá helyezésének megtörténtét követően. Naponta az első sorsolási eseményre hétköznap és szombaton 7 óra 05 perc után (vasárnap 8 óra 05 perc után), közvetlenül a 7 óra 05 perc (vasárnap 8 óra 05 perc) előtt beérkezett Puttó játékok adatait tartalmazó állományok online zár alá helyezésének megtörténtét követően kerül sor. A zárás pontos időpontjára vonatkozóan az SzZrt. központi rendszeróraja által mutatott idő az irányadó.
- (3) A játékot a hét minden napján a rendszer nyitvatartási idején belül, ötpercnél tovább folyamatosan szervezi az SzZrt. Ez általában hétfőtől szombatig napi 180, vasárnaponként pedig 108 sorsolást jelent. Jogosult azonban sorsolási szünetet tartani, amennyiben annak pontos időpontját az SZEF-nek 5 nappal előbb bejelenti. A több sorsolási eseményre játékba küldött játékok azon az átvételi igazoláson szereplő számú, egymást követően megrendezett sorsolási eseményre érvényesek, amelyek közül az időben elsőt megelőzően a 8.§(3) pont feltételei teljesültek.
- (4) A játékosok a sorsolási esemény eredményét a sorsolási eseményt követően a Teletext megfelelő oldalán illetve az interneten tekinthetik meg. A közlés során előforduló esetleges hibák a sorsolási esemény eredményét nem változtatják meg. Hibás adatközlés alapján nyereményigény nem érvényesíthető. Hibás az adatközlés, ha az abban nyertesként közzétett számok bármelyike eltér a központi rendszerben minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott állományba lezárt nyertes számoktól.
- (5) A sorsolási események lebonyolítása és az azokhoz szükséges véletlen számok előállítását egy cél hardveren keresztül, HVSZG segítségével, automatikusan történik. A véletlenszám-generátor – audittal igazoltan - az értékesítési rendszertől teljesen független, fizikailag is külön egységet alkotó eszköz. Ha vis maior (pl. árvíz, földrengés, stb.) vagy az SzZrt.-től független körülmények következtében egy vagy több sorsolási esemény az eredeti időpontban nem tartható meg, akkor az SzZrt. az(oka)t a körülmények rendeződését ill. a rendszer helyreállítását követően sorrendben azonnal megtartja. Minden játék azon a – későbbi időpontban megtartott, sorszámmal azonosított – sorsolási eseményen vesz részt, melyre a játékba küldés időpontja szerint részvételi jogosultságot szerzett.
- (6) A sorsolási esemény eredménye a kisorsolt 8+1 szám. A kiegészítő szám szerepe eltérő a többi kisorsolt 8 számétól, mivel az kizárólag az +1 találat (8+1, 7+1, 6+1, 5+1, 4+1) elérésére szolgál, s csak a „B” mezőn megjátszott számokkal lehet rá tippet adni. A sorsolási esemény eredményét a kisorsolt 8 nyertes

szám sorrendje nem befolyásolja. A kiegészítő szám a sorrendiségben jelentőséggel bír, mivel csak ez a szám jogosíthat a kiegészítő számmal (8+1, 7+1, 6+1, 5+1, 4+1 találattal) való nyeremény elérésére. A kiegészítő szám más nyeremény elérésére nem jogosít.

10.§ Nyereményalap felosztása

(1) Nyereményalap

Az engedélyezett időtartam alatt játékokra jogosított Puttó alapjátékok alapdíjának összege minősül nyereményalapnak.

A nyereményalap legalább 48%-át bruttó (SZJA-t is tartalmazó) nyereményekre fordítja az SzZrt. A továbbiakban ezt nevezzük kötelező nyereményhányadnak. E feltételnek a játék végelszámolásakor kell megfelelni. (A nyereményszorzókból adódó elméleti nettó visszafizetés a nyereményalap 57,23%-a, az elméleti bruttó visszafizetés pedig a nyereményalap 76,3%-a)

(2) A nyeremények kifizetésének biztosítása

Az SzZrt. a nyeremények biztos kifizetésének pénzügyi fedezete céljából az első sorsolási eseményt megelőzően pénzeszközeiből 200 millió forintot elkülönít. A pénzeszközök igazolt elkülönítése történhet államilag garantált értékpapírok (Magyar Államkötvény, Diszkont Kincstárjegy) befektetéseiben is. A pénzügyi fedezet céljára elkülönített pénzeszközök igénybevétele esetén azt a felhasználás mértékéig 8 napon belül pótolni köteles.

Amennyiben bármelyik sorsolási esemény lebonyolítását és kiértékelését követően a játék kezdetétől eltelt időszak alatt – ideértve az utolsó sorsolási esemény eredményét is – a nyertes alapjátékokkal elért nettó nyeremények göngyöltett összege az ebben az időintervallumban részvételi jogosultságot szerzett alapjátékok részvételi díjainak összegéből számított elméleti nettó visszafizetési aránynak (57,23%) megfelelő összeget legalább 700 millió forinttal meghaladja, az SzZrt.-nek jogában áll a játék szervezését azonnali hatállyal további döntésig felfüggeszteni. A felfüggesztés időtartama legfeljebb 30 nap, mely alatt az SzZrt. dönthet a játék szervezésének befejezése, illetve folytatása mellett. A felfüggesztést követően azon sorsolásokat, melyekre a játékosok a felfüggesztés előtt részvételi jogosultságot szereztek (max. 50), az SzZrt. lebonyolítja. A nyeremények megállapítása és kifizetése az érvényben lévő szabályok szerint zajlik.

A játék befejezésekor, ha a játék kezdetének időpontjától a játék befejezésének időpontjáig az utolsó sorsolási esemény eredményének figyelembe vételével a ténylegesen kifizetett nyeremények összege kevesebb, mint a kötelező nyereményhányad, akkor annak mértékéig az utolsó sorsolási eseményen a különbözet összege visszajuttatásra kerül oly módon, hogy a 8+1 találatosok között tétjeik arányában felosztásra kerül, az utolsó sorsolási eseményen megnyert nyereményeken felül.

Ha nincs 8+1 találatos, akkor a legmagasabb nyereményszorzójú nyertest tartalmazó nyerőosztály nyertesei között kell a különbözeti összeget felosztani tétjeik arányában.

(3) Maximális nyereménykifizetés egy sorsolási eseményre

Az SzZrt. egy sorsolási eseményen az adott sorsoláson részvételre jogosított alapjátékok részvételi díjának összegéből számított nettó elméleti kifizetésen (57,23%) felül maximum nettó 100 millió Ft összértékben teljesít nyeremény kifizetést.

Ha a kifizetendő nettó nyeremények összértéke a z adott sorsoláson részvételre jogosított alapjátékok részvételi díjának összegéből számított nettó elméleti kifizetésnek (57,23%) megfelelő összeget több mint 100 millió Ft-tal meghaladja, akkor az SzZrt.a III.-IX. nyerőosztály nyereményeit kifizeti, majd a I.-II. nyerőosztály nyereményeit a kifizetési határ és a két nyerőosztályban eredetileg kifizetendő nyeremények összegéből számított arányszámmal korrigált nyereményszorzóval fizeti ki

Ennek alapján a korrekciós arány egy adott sorsolási eseményre::

$$\frac{\text{Nettó elméleti kifizetés} + 100 \text{ millió Ft} - \text{a III.-IX. nyerőosztályban kifizetendő nyeremények összértéke}}{\text{Az I.-II. nyerőosztályba tartozó nyertes játékokra a nyerőosztályoknak megfelelően jutó nyeremények értéke}}$$

Az I.-II. nyerőosztályba tartozó nyertes játékokra a nyerőosztályoknak megfelelően jutó nyeremények értéke

Amennyiben olyan korrekciós arányszám adódik a számítás során, amelynek alkalmazása esetén az II. nyerőosztály egy nyertes alapjátékára kifizetendő összeg kevesebb lenne, mint a III. nyerőosztály egy nyertes alapjátékára kifizetendő összeg, akkor az I. és II. nyerőosztályra jutó már korrigált – nyereményösszegeket össze kell vonni, és azokat a tétjeik arányában egyenlően újra fel kell osztani.

Ha a kifizetendő nettó nyeremények összértéke a nettó elméleti kifizetésnek (57,23%) megfelelő összeget több, mint 100 millió Ft-tal meghaladja, az SzZrt. dönthet úgy, hogy az előző pontban meghatározott eljárás során az ott definiált korrekciós arányszámnál magasabb, (de legfeljebb 1-es értékű) korrekciós arányszám alapján fizeti ki a nyereményeket, azaz akár a nyeremények teljes értékét is kifizetheti a játékosok számára.

(4) A nyereményhatár elérése

Abban az esetben, ha az SzZrt. - a játék kezdete óta részvételre jogosított alapjátékok részvételi díjának összegéből számított, - a nettó elméleti nyereményhányad túllépésére vonatkozó 700 millió Ft-os értékhatár elérése miatt úgy dönt, hogy az adott sorsolási esemény nyereményeinek (az előző, 5. pontban leírtak szerint esetleg csak arányos) kifizetése után a játék szervezését befejezi, akkor ezen túl a sorsolásokra nem enged új játékokat játékba küldeni. Döntése szerint azon sorsolási eseményeket (maximum 50), melyekre a játékosok részvételi jogosultságot szereztek, lebonyolítja és az ezeken elért nyereményeket a szabályoknak megfelelően kifizeti, vagy visszafizeti a meg nem tartott sorsolásokra játékba küldött játékok részvételi díját a játékosok részére. Minderről a játékosokat közlemény formájában, széles körben azonnal tájékoztatja. Amennyiben az SzZrt. a játék szervezését a nyereményhatár átlépése ellenére folytatni kívánja, ezt követően bármikor dönthet a szervezés azonnali befejezéséről, s befejezés esetén az ebben a pontban az előzőekben leírtak szerint jár el.

(5) Nyerőosztályok

Az egy adott sorsolási eseményen résztvevő Puttó játékok nyertes alapjátékait nyerőosztályokba sorolja az SzZrt.

Egy nyertes alapjátékhoz kizárólag egy, a legmagasabb szorzójú elért nyerőosztály nyereményét kell hozzárendelni.

Az egyes nyerőosztályok nyeréményszorzói, az egy alapjátékra jutó nyereményösszegek és az elméleti nyerési esélyek a következők:

Nyerő- osztály	Találatok száma		Elméleti esély	Nyeremény- szorzó	Nyeremény (Ft)
	„A” mező	„B” mező			
I.	8	+1	1 : 503 880	10 000	1 500 000
II.	8	+0	1 : 167 960	1 000	150 000
III.	7	+1	1 : 5 249	150	22 500
IV.	7	+0	1 : 1 750	50	7 500
V.	6	+1	1 : 273	24	3 600
VI.	6	+0	1 : 91	8	1 200
VII.	5	+1	1 : 41	4	600
VIII.	5	+0	1 : 14	2	300
IX.	4	+1	1 : 15	1	150

Az egy alapjátékra jutó nettó nyereményösszegek a nyerőosztályonként alkalmazott nyeréményszorzó és az alapidő szorzataként kerülnek kiszámításra.

Az „A” mezőben elért találatok számának megállapítása az „A” sorsolás eredménye alapján, a „B” mezőben elért találatok számának megállapítása a „B” sorsolás eredménye alapján történik. A +1 találat jelentését lásd a 2.§(12) és az I. 3.§ pontban.

(6) Az SzZrt. a kifizetett nyeremények után a mindenkori SZJA törvény szerinti személyi jövedelemadót fizet. A játékost ezért a neki kifizetett nyeremény után már adóbevallási és befizetési kötelezettség nem terheli.

11.§ Nyereményjogosultság

(1) Az a játékos, aki a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény-kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

ITSFR-ben (Internetes, Telefonos, SMS-es Fogadási Rendszer) való játék esetén, amennyiben a játékos nem felel meg a regisztráció feltételeinek (azaz a játék megátételekor nem töltötte be 18. életévét, illetőleg nem rendelkezik magyarországi állandó lakhellyel), nyereményre nem jogosult. Ha ez a tény a nyereménykifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

- (2) Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg a rendszerben tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyereménykifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja
- (3) Az I. 12.§ pontbeli hivatalos eredmény alapján az I. 10.§(5) pontban az - I. 3.§(2) pont szerint - definiált nyerőosztályokba sorolható, az I. 8.§ pont szerint részvételre jogosított alapjátékok minősülnek nyertesnek. A nyereményjogosultság megállapítását, a nyertes alapjátékok azonosítását a központi számítógép végzi.
- (4) Az olyan játékokat tartalmazó Puttó átvételi igazolás nyereményre nem jogosult, amelynél nincs olyan alapjáték, amely az I.10.§(5) bekezdésben meghatározott találatokat tartalmaz, így az ott megjelölt nyerőosztályok egyikébe sem sorolható be.
- (5) Csak az átvételi igazoláson szereplő számok alapján nyereményjogosultság nem áll fenn.
- (6) Hibás adatközlés (pl. interneten vagy Teletexten történő elírás, stb.) alapján nyereményjogosultság nem áll fenn. Hibás az adatközlés, ha az abban közzétett nyerőszámok bármelyike eltér a központi rendszerben lezárt hivatalos eredmény megfelelő nyerőszámától.

12.§ Hivatalos eredmény

- (1) A sorsolások minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott állományban elzárt eredménye a hivatalos eredmény. A központi számítógép által lebonyolított nyerteskeresés a hivatalos eredmény alapján történik. Az SzZrt. a játékosok számára a sorsolások hivatalos eredményéről Teletexten, Interneten és Telefonos Információs rendszeren (TELINFO) keresztül folyamatosan tájékoztatást biztosít.
- (2) A Teletexten a Tippmix-szel közös oldalon a legutolsó sorsolási esemény nyerőszámai és önálló oldalon a legutóbbi 16 sorsolási esemény nyerőszámai jelennek meg, a TELINFO rendszeren és az Interneten pedig a nyereményfelvétel határidejének megfelelően legalább 30 napra visszamenőleg érhetők el a nyerőszámok.
- (3) A játékos a legutóbbi 30 nap sorsolási eredményeiről minden Puttó értékesítési helyen tájékozódhat, külön kérésére a terminál egy vagy több – legfeljebb 50 - sorsolási esemény eredményét tartalmazó, „Húzási eredmények” elnevezésű bizonylatot nyomtat. A 30 napnál régebbi sorsolásról – összhangban a nyereményfelvétel határidejével – ilyen bizonylat már nem igényelhető.
- (4) A nagynyereményre jogosult átvételi igazolások azonosító számának első 20 számjegye, illetve az internetes, az SMS-es és az egyéb mobiltelefonos játékszervezőkben megjátszott játékok egyedi azonosító száma (20 számjegy) a sajtóban jelenik meg. Közzétételre hetente két alkalommal kerül sor.
- (5) A különsorsolások (I. 15.§) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon adja ki a sajtó részére. Az ezt követően kiadott hivatalos nyereményjegyzék a nyertes Puttó átvételi igazolások egyedi átvételi számának illetve elektronikus játékmód esetén az egyedi azonosító számának első 20 számjegyét vagy – amennyiben ismert és szükséges – a nyertesek nevét, egyéb azonosító adatait, a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményátvétel módját és határidejét tünteti fel.

13.§ A nyeremények kifizetése

- (1) Az a játékos, aki a játék beküldésekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyereménykifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

ITSFR-ben való játék esetén, amennyiben a játékos nem felel meg a regisztráció feltételeinek (azaz a játék megátételekor nem töltötte be 18. életévét, illetőleg nem rendelkezik magyarországi állandó lakhellyel), nyereményre nem jogosult. Ha ez a tény a nyereménykifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg a rendszerben tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyereménykifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

- (2) A nyeremény-kifizetés során a nyeremény nagyságától függően kétféle nyereményt különböztet meg az SzZrt. Ha egyazon sorsjegyen megjátszott egy vagy több alapjáték ugyanazon sorsolási esemény

eredménye alapján nyereményre jogosult, ezen nyeremények az alábbi megkülönböztetés szempontjából összeadódnak.

Kisnyeremény: Az olyan egy sorsjeggyel egy Puttó sorsolási eseményen elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke nem éri el a 100 000 Ft-ot, 2009. január 1-től pedig a 200 000 Ft-ot.

Nagynyeremény: Az olyan egy sorsjeggyel egy Puttó sorsolási eseményen elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke 100 000 Ft, vagy a felett van, 2009. január 1-től pedig 200 000 Ft vagy a felett van.

Az a./ és b./ pontbeli összeghatár módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZEF-nek bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

- (3) A kisnyeremények kifizetésének részletes szabályai az egyes játékmódok leírásánál találhatóak meg.

A nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján fizethető ki.

2008. december 31-ig:

- készpénzben történő nyereményfelvételre a nyereményigény bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen benyújtható,
- átutalással történő nyereményfelvétel esetén a nyereményigény kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be.

2009. január 1-től: a nagynyeremények készpénzben történő nyereményfelvételére nincs lehetőség. Ettől az időponttól kezdődően a nagynyeremények minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre, nyereményigénylés kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be.

Az átvételi igazolás bemutatása illetve internetes és SMS-es és egyéb mobiltelefonos játékmód esetén a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód megadása szükséges a nyereményigénylés benyújtásához. A nyeremény kifizetésére csak a központ írásbeli engedélyének megérkezése után kerülhet sor, a kifizetés a sorsolást követő második héten, legkésőbb a második hét 2. munkanapján kezdődik. A nyeremény készpénzben történő kifizetése csak az átvételi igazolás átadása ellenében, az átvételi igazolás bevonását követően történik. Amennyiben a nyertes a kifizetéskor az átvételi igazolást nem tudja átadni, a nyeremény felvételére nem jogosult, azaz a nyeremény nem fizethető ki.

- (4) A nagynyeremények kifizetése a nyeremény összegétől függően az alábbiak szerint történik:

A 100 000 Ft - 2 000 000 Ft közötti nagy összegű nyereményeket 2008. december 31-ig az SzZrt. által feljogosított kifizetőhelyek (lottózók, magánlottózók) fizetik ki, közülük a játékos jelöli ki az esetében készpénzben kifizetést teljesítő helyet. Amennyiben a játékos igényli, a kifizetés átutalással is teljesíthető, a játékos által megadott Magyarországon működő bankban nyitott bankszámlára. 2009. január 1-től a 200 000 Ft – 2 000 000 Ft közötti nagy összegű nyeremények készpénzben történő nyereményfelvételére nincs lehetőség, a nyeremények kizárólag átutalással kerülnek kifizetésre.

A 2 000 001 Ft – 40 000 000 Ft közötti jelentős összegű nyeremények teljes összege átutalással kerül kifizetésre a játékos által megadott Magyarországon működő bankban nyitott bankszámlára. A játékos a nyereményfelvételt az SzZrt. jelentkezési hely szerint illetékes területi igazgatójával, illetve Fővárosi Értékesítési Régió belüli jelentkezés esetén a régióigazgatóval egyezteti. Készpénz felvételére ez esetben nincs lehetőség.

A 40 000 000 Ft feletti kiemelten nagy összegű nyeremények esetén az SzZrt. központja egyezteti a nyertessel a nyeremény biztonságos, a nyertes által megadott Magyarországon működő bankban nyitott bankszámlára való átutalással történő kifizetését. Készpénz felvételére ez esetben nincs lehetőség.

A nagy összegű nyeremények felső határa 2 000 000 Ft-ról és a jelentős összegű nyeremények alsó határa 2 000 001 Ft-ról módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZEF-nek bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

- (5) Arról, hogy a nyertes játékosnak kivel kell egyeztetnie nyereményének felvételét, valamint a felvétel további részleteiről az az értékesítőhely (kifizetőhely) ad felvilágosítást, ahol a játékos a nyertes játékot tartalmazó sorsjegyet bemutatta.

- (6) Az elért kisnyeremények a sorsolási esemény napjától számított 30 napig vehetőek fel. A nagynyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolási esemény napjától számított 30 napig nyújtható be, és a nyeremény felvételének is a 30 napos határidő alatt kell megtörténnie. Amennyiben a késői, de még 30 napos határidő letelte előtti benyújtás miatt ez már fizikailag nem lehetséges, 14 napon belül kell gondoskodni a nyeremény átadásáról.

Az ITSFR rendszerben elért, a belső egyenlegen jóváírt kisnyeremények kifizetettnek számítanak.

- (7) A kifizetési határidőt követően a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni.
- (8) A különsorsolásokon (I. 15.§) elért nyeremények átvételének módját az SzZrt. külön szabályozza, melyet köteles megfelelő módon a játékosok tudomására hozni.
- (9) Devizakülföldi személy részére a nyeremény kifizetése a mindenkori vonatkozó hatályos jogszabályok alapján történik.
- (10) A nyertes kérésére az SzZrt. a 200 ezer forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza az SzZrt. azonosító és a játékos személyes adatait, a nyeres és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, az SzZrt. által a nyereményből levont személyi jövedelemadó összegét. A nyereményigazolás egy átvételi igazolással egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nettó nyeremény alapján kerül kiállításra. Az egyes átvételi igazolásokkal elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet. A 200 ezer forint alatti nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került, továbbá a nyertes átvételi igazolás bevonása esetén a nyereményigénylési lap játékosnál maradó példánya is igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. A nyereményről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.
- (11) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú bankszámlaszámra utal.

14.§ Az át nem vett nyeremények

- (1) Át nem vett nyereménynek azon nyeremény tekinthető, amelyre a játékos a nyereményigényét az I. 13.§(6) bekezdés szerint nem érvényesítette.

Az SzZrt. a törvényi előírásnak megfelelően az át nem vett nyereményeket újra nyeremények céljára használja fel. Ennek keretében az át nem vett nyeremények elkülönített alapjából:

teljesítheti a nyereménykülönbözetekre (a jogosnak bizonyult felszólamlások, óvások alapján járó nyereményösszegekre, polgári peres eljárásban megítélt nyereményekre, a nyereményösszegek kerekítésére, stb.) történő kifizetéseket,

esetenként kiegészítheti valamely nyerőosztály nyereményalap-hányadát, (pl. a korrekciós arányszám használatával történő nyereménykifizetés esetén)

külsorsolások nyereményeinek céljára használható fel.

- (2) A nyereményalap-hányadok kiegészítését, a különsorsoláson kisorsolandó nyereményeket, a különsorsolás lebonyolításának módját és ezek részletes feltételeit az SzZrt. határozza meg.

15.§ A különsorsolások

- (1) A különsorsolások általános szabályai

A különsorsolások szervezésével az SzZrt. a Puttó főjátékon kívüli, de a Puttó játékhoz kapcsolódó nyereménylehetőséget kínál a játékosok számára. A különsorsolások feltételeit az SzZrt. az SZEZ számára bejelenti, és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A bejelentést az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését megelőzően 30 nappal, illetve a rendszeresen meghirdetésre kerülő vagy már korábban alkalmazott (pl. szerencseperc típusú akciók stb.) különsorsolások esetén – amennyiben azok lebonyolítása lényegesen nem változik – 15 nappal a lebonyolítás részletes szabályaival írásban teszi meg az SZEZ részére.

A meghirdetésre a különsorsolás előtt megfelelő időben kerül sor. Ennek során az SzZrt. tájékoztatást ad a részvétel időbeli és területi feltételeiről, a nyereményekről, a nyeremények felvételének időintervallumáról, módjáról, és a további szükséges tudnivalókról.

A különsorsolásokat az SzZrt. nemcsak az ország egész területére, hanem – a főjátéktól eltérően – annak csak egyes részeire kiterjedően is szervezheti, továbbá a nyeremények átvételére legalább 15 napos határidőt írhat elő.

A különsorsolásokat közjegyző és Sorsolási Bizottság jelenlétében kell végrehajtani, eredményükről közjegyzőileg hitelesített jegyzőkönyv készül.

Az át nem vett nyeremények elkülönített alapjának számláját legkorábban csak a különsorsolásban elért nyeremények tényleges kifizetésének (átadásának) napján lehet megterhelni a nyeremény összegével.

A Puttó játékban megnyert és át nem vett nyeremények csak a Puttó játékhoz kapcsolódóan használhatók fel különsorsolás céljaira.

Az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését követően olyan módosítást nem hajt végre, amely a résztvevők körét, vagy a meghirdetett nyeremények értékét illetően változást jelent.

(2) A különsorsolásokban való részvétel feltételei

A különsorsolásokon azok a játékosok jogosultak részt venni, akik az SzZrt. által az adott különsorsolásra meghatározott feltételeket teljesítik. A feltételek vonatkozhatnak meghatározott számú és/vagy meghatározott értékű játék teljesítésére, a játékba küldés módjára, adott időtartamban való játékra, adott időpontig történő jelentkezésre, a játék helyszínére és más olyan módra, körülményre, amelyet a játékos az adott játékban való részvétel során teljesíthet.

A különsorsolás többfordulós is lehet, amelynek egyes fordulóra más-más, de már előre meghirdetett részvételi feltétel is meghatározható.

(3) A részvétel módjai

Aktív részvétel

A különsorsolásra névvel, címmel és/vagy más azonosítóval jelentkezni, pályázni kell. A különsorsoláson azok a játékosok vesznek részt, akik az adott akcióra pályáznak. A sorsolás biztonságos és hiteles lebonyolításának szavatolása érdekében a nyertes pályázatok kisorsolása az 0-0 pontokban leírt módon történik.

Aktív részvételű különsorsolás esetén az SzZrt.– a pályázó játékos hozzájárulásával – hozhatja nyilvánosságra a pályázó által megadott személyes adatokat.

A pályázás történhet:

1./ írásban

Postai úton, zárt borítékos küldeménnyel, levelezőlappal, külön e célra kiadott pályázati lap, stb. megküldésével.

A pályázat (a pályázati lap, a kapott tanúsító szelvény vagy más küldemény) meghatározott helyeken való leadásával.

2./ telefonon

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett, mindenholnani helyi tarifával hívható kék szám felhívásával történik. A játékosok az adott telefonszám felhívását követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

A szervező a telefonon történő pályázás útján meghirdetett különsorsolás lebonyolításakor köteles gondoskodni olyan megfelelő műszaki-technikai feltételekkel rendelkező távközlési szolgáltatás biztosításáról, mely a várható legnagyobb számú pályázó játékosok részére – csúcsidőszakban is – lehetővé teszi a különsorsolásra való jelentkezéseket.

3./ személyes jelentkezéssel

Az esemény színhelyén való (pl. szabadtéri rendezvények) jelentkezés történhet a helyszínen kihelyezett gyűjtőláda igénybevételel vagy személyes szándéknyilvánítással.

4./ interneten

A pályázás az SzZrt. által előre megadott internetes honlapon keresztül történik. A játékosok az adott honlapon való jelentkezést követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

5./ SMS-en

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszámra küldött SMS-ben történik. A játékosok az adott telefonszámra küldött SMS-ben megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

6./ többfajta pályázási módszer együttes alkalmazása

A különsorsoláson való részvételre az SzZrt. egyszerre többfajta, a jelen Részvételi Szabályzatban ismertetett pályázási módszer lehetőségét is megengedheti, ha ezt előre meghatározza.

Passzív részvétel

7./ automatikus részvétel

A különsorsolás leírásában egyértelműen definiált játék (pl.: meghatározott paraméterekkel, így meghatározott időben, helyen, értékben, stb. játékba érkezett sorsjegy, meghatározott nyerőosztályban elért találatot tartalmazó sorsjegy, adott tulajdonságú nyeretlen sorsjegy, stb.) megfelelő – műszaki – megoldás révén automatikusan részesei lesznek a sorsolásnak.

8./ véletlenszerű megszólítás

A sorsoláson részt vevő játékos előre kidolgozott módszer révén véletlenszerűen kerül kiválasztásra.

(4) A sorsolás módja

Az I. 15.§(3) pont szerint részvételre jelentkezők vagy részvételre jogosultak köréből sorsolással választják ki a különsorsolás nyertesait.

Nem kell sorsolást tartani, ha a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett valamennyi nyeremény azonos, és a lehetséges nyertesek számával megegyező, vagy annál kisebb a résztvevők száma. A nyereményhez jutás feltételeinek meglétét (az érvényességet) azonban ez esetben is, ugyanúgy, mint sorsolás megtartása esetén is, minden esetben ellenőrizni kell.

Sorsolást kell tartani akkor, ha a lehetséges nyertesek számával ugyan megegyező vagy annál kisebb a résztvevők száma, de a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett nyeremények azonban különbözőek.

A kisorsolt, de a feltételeknek nem megfelelő játékos nyereményre nem jogosult. A kisorsolt, de a nyereményéért a meghirdetett, a nyereményátvételre nyitvaálló határidőben nem jelentkező játékos helyére az ugyanazon különsorsolásban magasabb sorszámú nyerőosztályban kisorsolt nyertes léphet, amennyiben ennek módját a szervező előre meghatározza.

írásos jelentkezés esetén

Írásos jelentkezés esetén a beérkezett pályázatokat, vagy a pályázatoknak egyértelműen megfeleltetett helyettesítő eszközöket (pl. számlevélkék) tárolóeszközökbe helyezik el. Innen a véletlenszerűség biztosító eljárással, közjegyző jelenlétében kiemelik egy pályázatot/helyettesítő eszközt. A Sorsolási Bizottság ellenőrzi, hogy megfelel-e a pályázati és a nyereményhez jutási feltételeknek, vagyis érvényes-e. Amennyiben a pályázat érvényes, akkor nyertes, ha pedig érvénytelen, akkor addig kell húzni, amíg érvényes pályázatot nem talál a Sorsolási Bizottság. Ezt a folyamatot addig ismétlik, amíg az összes nyereményt ki nem sorsolják.

telefonos jelentkezés esetén

A telefonon bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók telefonon keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az 0 pontban leírtak szerint jár el az SzZrt..

személyes jelentkezés esetén

Személyes jelentkezéskor többes jelentkezés esetén a sorsolás történhet az 0 pont szerint vagy sorsolás funkcióját betöltő – alapvetően a véletlenszerűségre épülő – játékos vetélkedő segítségével.

internetes jelentkezés esetén

Az interneten bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók interneten keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az 0 pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

SMS-es jelentkezés esetén

Az SMS-en bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók SMS-en keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az 0 pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

többfajta jelentkezés lehetősége esetén

Az SzZrt. a különsorsolásra többféle módon beérkezett pályázatok adataiból egy adatállományt készít, melyből véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az 0 pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

Amennyiben a különsorsolásra többféle módon lehet jelentkezni és a pályázatok nem egy adatbázisba kerülnek, az SzZrt. a beérkezett pályázatokat beérkezésük módja szerint külön kezeli. A sorsolás során első lépésben a pályázat típusa kerül kisorsolásra, az egyes módokon beérkezett pályázatok mennyiségének súlyozott figyelembe vételével. A súlyozásra úgy kerül sor, hogy minden pályázati mód legalább egy egységgel legyen a sorsoláson képviselve. Majd az első lépésben kisorsolt pályázati típusnak megfelelő szabályok szerint kisorsolásra kerül a nyertes pályázat.

automatikus részvétel esetén

1./ véletlenszám-generálással

Az SzZrt. számítógépes központjában számítógépen nyilvántartott adatok közül leválogatják a különsorsolás kritériumainak megfelelőeket, és ezekből adatállományt hoznak létre. Az adatállományból sorsolják ki véletlenszám-generálással a nyerteseket.

2./ számsorsolással

A különsorsolásban meghatározott feltételeknek megfelelő játékok automatikusan részt vesznek egy (vagy több) számsorsoláson. Azok nyernek, akik a különsorsolásban meghatározott találatot elérik a számsorsolás(ok) nyerőszámaival.

megszólításos típusú különsorsolások esetén

A Sorsolási Bizottság előre meghatározott eljárással, véletlenszerűen választja ki a megszólítandó személyt vagy csoportot.

Ha a megszólított személy megfelel a nyertesség feltételeinek (pl. rendelkezik a megkívánt érvényes sorsjeggyel), további sorsolási lépések nélkül, közvetlenül válik a nyereményre jogosulttá. Megszólított csoport esetén az 0 pont szerint is el lehet járni. különböző sorsolási módok kombinációjával

A részvételre jogosultak között a lehetséges nyertesek körének szűkítése egy vagy több lépésben, az 0-0 alpontokban felsorolt sorsolási módok kombinációjával történik.

(5) Egyéb feltételek

A kisorsolandó nyereményeket, a sorsolás lebonyolításának módját alkalmanként az SzZrt. határozza meg.

16.§ Óvások, felszólamlások

- (1) A játékos, ha saját megállapítása szerint egy nyerőosztályban nagynyereményre jogosult, és a terminálon keresztüli nyertesség-ellenőrzés során a terminál átvételi igazolását nyeretlennek tekinti, nyereményigényét óvás útján érvényesítheti. A játékos óvást emelhet akkor is, ha véleménye szerint a nagynyereményre jogosult Puttó játékát alacsonyabb szorzójú nyerőosztályba sorsolják.
- (2) Az óvás benyújtásának elmulasztása esetén a játékos nyeremény jogosultságát elveszti az óvás tárgya tekintetében.
- (3) Az óvás benyújtásának határideje a sorsolási eseményt követő 5. munkanap déli 12 óra. Eddig az időpontig az óvásnak írásban, az összes adatot (a sorsjegy egyedi átvételi száma, illetve kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító száma, nyomdai sorszáma, a sorsolási esemény időpontja, a megjátszott számok, tétek) felsorolva, az SzZrt. központjához be kell érkeznie.
- (4) A bejelentett óvások alapján az SzZrt. vizsgálatot folytat, amelynek keretén belül köteles az óvás alapját képező számítógépes adatállomány átvizsgálását elvégezni. Az eredményéről az SzZrt. a benyújtást követően 15 napon belül írásbeli értesítést ad.
- (5) Ha a játékos saját megállapítása szerint kisnyereményre jogosult, és a kifizetőhely a nyereményét nem fizeti ki, illetve azt alacsonyabb szorzójú nyerőosztályba sorolták, az első kifizetési naptól számított 15 napon belül – online játék esetén a sorsjegy egyidejű benyújtásával illetve a több sorsolási eseményre megjátszott Puttó játékoknál az átvételi igazolás egyidejű bemutatásával – közvetlenül az SzZrt. központjában, a lottózókban, illetve a megbízott partnereinél írásban felszólamlással élhet. A bejelentett felszólamlás kivizsgálásának eredményéről az SzZrt. írásbeli értesítést ad.
- (6) Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban a Polgári Törvénykönyv vonatkozó előírásai szerint bírósághoz fordulhat.

II. AZ ONLINE JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Az online sorsjegy

- (1) Online sorsjeggyhez a játékos úgy juthat, ha a tétnagyságnak, a sorsolási események számának, és a megjátszott alapjátékok számának megfelelő részvételi díj egyidejű megfizetése mellett, Puttó játék forgalmazására alkalmas online terminál igénybevételel a már általa kitöltött segédsorsjeggyel, vagy „gyors tipp” módszerrel játssza meg számait.
- (2) Az online segédsorsjegyek egy példányos nyomtatványok, melyeket az SzZrt. ingyen bocsát a játékosok rendelkezésére. Az online segédsorsjegyek tartalmazzák a segédsorsjegy típus-kódját, a játékok megjátszására alkalmas egyenként 2 összetartozó számmezőből álló számtáblákat, a tétnagyságnak és a sorsolási események számának jelölésére szolgáló négyzeteket, a nyerőtáblát, valamint egy hét jegyű nyomdai sorsszámot.

(3) Az SzZrt. a lottózók, és online terminállal rendelkező megbízott partnerei útján látja el segédsorsjeggyel a játékosokat.

(4) A segédsorsjegyek négy egymástól független játék megjátszására alkalmas számtáblát tartalmaznak. Egy számtábla egy 20 (1-20-ig terjedő természetes számok) és egy 4 (1-4-ig terjedő természetes számok) számot tartalmazó összetartozó számmezőből áll.

A segédsorsjegyeken megjelölt játékokkal a játékosok több egymást követő sorsolási eseményre is részvételi jogosultságot szerezhetnek, ha ez irányú kívánságukat az erre szolgáló 6 számnégyzet egyikében bejelölik, és az ennek megfelelő részvételi díjat befizetik. 1, 2, 5, 10, 20 vagy 50 sorsolási esemény bejelölésére van lehetőség. A segédsorsjegyek tartalmaznak még számtáblánként a tétszorzó megjelölésére szolgáló 5 db négyzetet. A Puttó segédsorsjegyek bal oldali középső részén található a 7 számjegyű nyomdai sorszám. A segédsorsjegyeken nyerőtábla található, mely az elért találatoknak megfelelően tartalmazza a nyereményszorzókat a játékosok tájékoztatására.

A szervező a játékot kizárólag az I. 10.§(5) bekezdésében meghatározott nyereményszorzókkal megegyező nyerőtáblát tartalmazó segédsorsjegyek játékba küldésével szervezheti.

(5) Amennyiben az SzZrt. az előzőektől eltérő tartalmú, de a Puttó játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl. több számtábla), azt széles körben közzéteszi és az SZEFG részére 30 nappal korábban bejelenti. A segédsorsjegyen reklámszöveg elhelyezése vagy a segédsorsjegy reklám célú felülnyomása nem minősül bejelentendő változtatásnak.

(6) Az online terminál által a segédsorsjegy vagy „gyors tipp” alapján adott átvételi igazolás minősül sorsjegynek. A sorsjegy tartalmazza a játékszervező megjelölését, székhelyét, a játékba küldés helyét, a számtáblákon megjátszott számokat, a számtáblához tartozó tétet, azt, hogy a játék hány sorsolási eseményre érvényes, a játék részvételi díját, a Puttó segédsorsjegy 7 számjegyű nyomdai sorszámát, a játékba küldés idejét, az egyedi átvételi számot, a nyeremény-kifizetés helyét és idejét, valamint azt, hogy a nyeremények az SZJA-val csökkentett értékben kerülnek kifizetésre.

Tartalmazza továbbá kombinációs játék esetén a megjátszott kombinációk számát, „gyors tipp” esetén pedig a „GÉPI JÁTÉK” feliratot, valamint esetleg egy reklámfeliratot.

(7) Az online játékban a játékba kerülés szempontjából kizárólag a központi rendszerben szereplő, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott adatok a bizonyító erejűek.

(8) A számítógépes online terminál által adott átvételi igazolás egyedi átvételi száma szolgál a Puttó játék sorsjegyének azonosítására. Az online sorsjegy egyedi átvételi számának felépítése a következő:

1-2. számjegy - Játékazonosító, értéke minden esetben: 01

3-7. számjegy - Az értékesítés napjának az azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 17153 jelentése a következő: a játékos 2007. 15. hetének 3. napján játszotta meg a játékát.

8-15. számjegy - A forgalmazó terminál azonosítási száma. Az első két számjegy a régió azonosítója, értéke minden esetben: 12. A következő öt számjegye az értékesítő helyet, az utolsó számjegye pedig a terminálnak az adott értékesítő helyen belüli sorszámát jelöli.

16-20. számjegy - A tranzakció egyedi sorszám (a különböző játékoknak a beérkezési időpont sorrendjében a terminál által adott futó sorszám).

21-26. számjegy - A rendszer által adott biztonsági kód.

Az online sorsjegy egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, mely az online játékszervényen szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas az online játékszervény adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

(9) Ha az SzZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a játékot nem érintő jelleggel a II. 1.§(6) bekezdésben felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel ki szeretné egészíteni, vagy a II. 1.§(8) bekezdésben ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, akkor a változást széles körben meghirdeti, és az SZEFG-nek 10 nappal korábban bejelenti.

2.§ A segédsorsjegy kitöltése

(1) A Puttó segédsorsjegy 4 db számtáblát tartalmaz. A Puttó segédsorsjegy minden egyes számtáblájában egymástól függetlenül más-más számok játszhatók meg. A játékban való részvételhez a játékos a segédsorsjegy valamely számtáblájának összetartozó számmezőiben az 1-20-ig terjedő 20 természetes számot tartalmazó számmezőjéből 8 számot választ, az 1-4-ig terjedő 4 természetes számot tartalmazó számmezőjéből minimum egy, maximum négy számot, attól függően, hogy kombinációs játékot kíván-e

játszani. A kiválasztott számok számnégyzeteit külön-külön „X” jellel történő áthúzással vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jól láthatóan és minden kétséget kizáró módon kell megjelölni.

- (2) Kombinációs játékról akkor beszélünk, ha a játékos a „B” mezőn egynél több számot jelöl be. A kombinációs játék alapjátékokra bontható, alapjátékainak száma megegyezik a „B” mezőn megjelölt számok darabszámával. A megfelelő alapjátékok tartalmazzák az „A” mezőn megjelölt számokat külön-külön kiegészítve a „B” mezőn megjelölt számokkal. (A játékos ebben az esetben többször „tippel” a „B” sorsoláson kisorsolt számra.)
- (3) A játékosnak minden egyes kitöltött számtáblához kapcsolódóan a rendelkezésre álló 5 négyzet közül a megfelelő pontosan egy darab négyzet „X” jellel történő áthúzásával vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell az adott számtábla megjátszásához tartozó tétet.
- (4) A játékosnak 1, 2, 5, 10, 20 és 50 számokkal jelölt négyzetek közül a megfelelő pontosan egy darab négyzet „X” jellel történő áthúzásával vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell, hogy a Puttó segédsorsjegyen szereplő kitöltött számtáblán, számtáblákon megjelölt játék(ok)at hány egymást követő sorsolási eseményen kívánja szerepeltetni. Ha a játékos egyik négyzetbe sem tesz jelölést, akkor az online terminál nem fogadja el a segédszervényt, és a terminálkezelő rákérdezés után a játékos szóbeli közlésének megfelelő számú játékalkalomra küldi játékba az adatokat.
- (5) A segédsorsjegy kitöltéséhez a piros szín árnyalatait kivéve bármely sötétszínű jelölő eszköz (pl. kék, fekete, sötétbarna színű golyóstoll, filc írón, nyomtatás stb.) igénybe vehető. A segédsorsjegy vonalkódos részén semmiféle javítás (pl.: rádiózás, vakarás, átírás, stb.) nem lehet.
- (6) A játékszándéknak megfelelő adatok szereplése az online átvételi igazoláson a játékos felelőssége.
- (7) A nem szabályosan kitöltött segédsorsjegyek adatait, amennyiben ez lehetséges, a terminálkezelő a játékos kívánságának megfelelően szabályosra javítja, kivéve ha a játékos a hibákat nem az online terminál segítségével kívánja javítani. Átvételi igazolást csak a szabályosra javított játékadatokról ad a terminál. Nem javítható hiányosság esetén a játékosnak új segédsorsjegyet kell kitöltenie.
- (8) A játék gyorsasága miatt a Puttó játék feladása két lépésben történik:

A kitöltött segédszervényt a terminál beolvassa, majd a terminálkezelő a játékost játékszándékának jóváhagyására és az online terminál képernyőjén megjelenő részvételi díj kiegyenlítésére szólítja fel.

A játékadatokat csak ezt követően küldi el a terminál a központi rendszerbe, majd a játékos számára a játék adatait tartalmazó átvételi igazolást nyomtat.

A játékszándék játékos részéről történő megerősítését követően a játék visszavonására (sztrónázásra) nincs mód.

- (9) Az online terminál által adott átvételi igazoláson feltüntetett részvételi díj beszedéséért a terminálkezelő a felelős.

3.§ Nyeremények kifizetése

- (1) A kisnyeremények kifizetése készpénzben történik. A kisnyeremények az átvételi igazolás egyidejű bemutatása mellett bármelyik terminállal rendelkező nyitvatartó értékesítőhelyen a sorsolást követően néhány percen belül felvehetők a rendszer nyitva tartása alatt. A kifizetéskor az értékesítőhely rögzíti a kifizetés tényét az átvételi igazoláson, ezt követően a játékosok az átvételi igazolást visszakapják.
- (2) A nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel.

2008. december 31-ig:

- készpénzben történő nyereményfelvételre a nyereményigény bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen benyújtható,
- átutalással történő nyereményfelvétel esetén a nyereményigény kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be.

2009. január 1-től: a nagynyeremények készpénzben történő nyereményfelvételére nincs lehetőség. Ettől az időponttól kezdődően a nagynyeremények minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre, nyereményigénylés kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be.

- (3) A nagynyeremény készpénzben csak az átvételi igazolás átadása ellenében, annak bevonását követően vehető fel. A nyeremény-kifizetőhely nem köteles vizsgálni, hogy a bemutató az átvételi igazolást jogosan vagy jogtalanul tartja-e birtokában.

- (4) Az átvételi igazolásra, azaz a bemutatott átvételi igazolás ellenében kifizetett nyeremény jogtalan felvételéért az SzZrt. felelősséget nem vállal.
- (5) Az olyan átvételi igazolást, amely annyira sérült, hogy valódisága, ismertetőjelei kétséget kizáróan nem állapíthatók meg, megsemmisültnek kell tekinteni, arra nyeremény-kifizetés nem teljesíthető.

III. AZ INTERNETES, AZ SMS-ES ÉS AZ EGYÉB MOBILTELEFONOS JÁTÉK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI

1.§ Az internetes és az SMS-es játék feltétele

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít játékosainak arra, hogy megjátszani kívánt számaikat mobil telefonon (SMS-ben vagy egyéb szoftver segítségével), valamint internet hozzáférési lehetőséggel rendelkező játékosok webböngésző programmal számítógépről adhatták meg abban az esetben, ha:

ilyen célból szerződést kötnek az SzZrt-vel és belső egyenlegükön rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel.

interneten vagy az SzZrt. telefonos ügyfélszolgálatán keresztül regisztrálnak a rendszerbe, és belső egyenlegükön rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel.

mobiltelefonos szolgáltatójukkal m-commerce szerződést kötnek.

Az egyéb mobiltelefonos fogadási módot az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. Amennyiben a későbbiek során e fogadási módra lehetőséget biztosít, ezt az SZEF-nek 10 nappal korábban bejelenti, és a fogadók számára széles körben meghirdeti.

- (2) A rendszerbe csak 18. életévét betöltött, magyarországi állandó lakhellyel rendelkező játékos regisztrálhat.
- (3) A belső egyenleg leírása a III. 4.§ fejezetben található.

2.§ Regisztráció

- (1) Az ITSFR-ben való játékhoz a játékosnak regisztrálnia kell. A regisztráció során bizonyos kötelező illetve opcionális adatai megadása után jelszót, szám-azonosítót kap, illetve interneten keresztül karakteres azonosítót választhat. A játékos a rendszerbe a későbbiekben szám-azonosítójával és jelszavával léphet be, illetve az internetes rendszerbe történő belépés során használhatja karakteres azonosítóját és jelszavát is. Ezt követően nyilatkoznia kell a következőkről:

a játékos a 18. életévét betöltötte,

a Részvételi Szabályzatot ismeri és magára nézve kötelezőnek fogadja el.

- (2) A 18 éves korhatárt az SzZrt. a megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja.
- (3) Az (1) pontban említett nyilatkozat elfogadásával a valóságnak nem megfelelő tényeket tanúsító játékosok nyereményre nem jogosultak.
- (4) A regisztráció fajtái:

Papír alapú regisztráció (bankkártya szerződés)

A rendszer által elfogadott bank kártyabirtokosai szerződésüket az SzZrt. lottózóiban, az SzZrt. által felhatalmazott megbízottaknál vagy a kártyát kibocsátó bank fiókjaiban köthetik meg, kártyájuk bemutatása és személyi azonosságuk igazolása mellett. Ezt a szerződést csak 18. életévüket betöltött személyek köthetik meg.

A bankkártya szerződést kötő játékos automatikusan teljes regisztrációval rendelkező játékosává válik. A teljes regisztráció leírása a következő pontban található.

Amennyiben a rendszerben már létezik a szerződésben megadott bankkártyaszám, az új szerződés csak abban az esetben kerülhet rögzítésre, ha a szerződést a játékos az azonosító és a jelszó elvesztése vagy az

azonosító letiltása miatt kötné meg ismételten. Egyéb esetekben az SzZrt. a szerződést visszautasítja és levélben erről a játékosat tájékoztatja.

Bankkártya szerződést kötni kívánó játékos számára a regisztráció első lépése a lottózókban történik a kétpéldányos regisztrációs űrlap kitöltésével. A központban megtörténik az adatok bevitele és a szerződés aláírása, majd az egyik példány visszaküldésre kerül a játékos által megadott címre. A levél melléklete egy rövid útmutató a regisztrációra vonatkozóan, illetve ha mobilszámot is megadott, akkor az SMS-es játékról is kap egy rövid ismertetőt. A leírásnak megfelelően a játékosnak fel kell hívnia a megadott telefonszámot és itt a szerződésben megadott bankkártyaszámmal beléphet a rendszerbe, majd ezt követően kap egy rendszer által generált szám-azonosítót és meg kell adnia egy 5 jegyű jelszót (természetesen csak számokat adhat meg). A felnőtt életkorra, állandó magyarországi lakhelyre és a játékszabályok elfogadására vonatkozó feltételek a szerződésben szerepelnek.

Teljes regisztráció

A játékosok számára az SzZrt. elsősorban az ún. teljes regisztrációt javasolja. Ennél a regisztráció típusnál a játékosnak ki kell töltenie egy adatlapot, ahol személyes adatai mellett bankszámlaszámát és más, a játékhoz szükséges adatokat kell megadnia. A teljes regisztráció hozzáférést biztosít a rendszerben elérhető minden játékhoz, fogadáshoz, illetve más kiegészítő funkcióhoz.

Teljes regisztrációval a játékos választhat a postai úton és a bankszámlára történő nyereményutalás között.

Teljes regisztrációra az interneten és az SzZrt. telefonos ügyfélszolgálatán keresztül nyílik mód. A regisztráció során a játékos karakteres (betűket is tartalmazó) azonosítót ad meg. A szám-azonosítót a rendszer generálja a játékos számára. A felnőtt életkorra és a játékszabályok elfogadására vonatkozó kérdésekre a regisztráció során kell válaszolnia a játékosnak. Ha bármelyik kérdésre nemet mond, akkor regisztrációja sikertelen, adatai nem kerülnek tárolásra.

Korlátozott regisztráció

A korlátozott regisztráció egy olyan regisztráció típus, melyben nincs szükség személyes adatokra, a játékosnak csupán bankszámlaszámát és az első, automatikus feltöltéshez használt Szerencsekártya számát kell megadnia. Ekkor a Szerencsekártya egyenlege egy összegben automatikusan jóváíródik a játékos belső egyenlegén.

A korlátozott regisztrációt az SzZrt. csupán egy átmeneti időszakban teszi lehetővé. Amennyiben az SzZrt. a korlátozott regisztrációt megszünteti, ezt az SZEZ számára 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

Korlátozott regisztrációval rendelkező játékos csak azokban a játékokban és fogadásokban vehet részt, melyek részvételi szabályzata ezt nem tiltja.

Korlátozott regisztrációval esetén a játékos nem kérheti nyereményei postai átutalását.

A korlátozott regisztrációhoz meg kell adni a Szerencsekártya számot, karakteres azonosítót, bankszámlaszámot és egy jelszót. A játékos szám-azonosítója a Szerencsekártya szám lesz. A felnőtt életkorra, és a játékszabályok elfogadására vonatkozó kérdésekre a regisztráció során kell válaszolnia a játékosnak. Ha bármelyik kérdésre nemet mond, akkor regisztrációja sikertelen, adatai nem kerülnek tárolásra. Sikeres regisztráció esetén a Szerencsekártya egyenlege egy összegben automatikusan jóváíródik a játékos belső egyenlegén. A korábban esetlegesen megadott SMS szám és -kód is áttöltődik az új regisztrációhoz. A Szerencsekártyához korábban választott titkos kód – ha volt ilyen – törlésre kerül. A játékos a Szerencsekártyához kötődő korábbi játékait és nyereményeit az új regisztrációs adataival történő belépés után is láthatja.

Korlátozott regisztrációra az interneten és telefonos ügyfélszolgálaton keresztül nyílik mód. A játékos korlátozott regisztrációját a telefonos ügyfélszolgálat segítségével teljes regisztrációra módosíthatja.

M-commerce szerződés

A mobilszolgáltatóval megkötött m-commerce szerződés alapján helyes szintaktikával beküldött első SMS illetve egyéb mobiltelefonos játék regisztrációnak minősül. Az m-commerce szerződéssel rendelkező játékos nem vehet részt a Tippmix fogadásban, csak teljes, vagy bankkártya szerződéses regisztrációját követően.

A kisnyeremények felvételéhez a játékosnak SMS-ben a megadott szintaktikával be kell küldenie bankszámlaszámát és nevét. Kisnyereménye erre a bankszámlaszámra kerül átutalásra vagy lottózói nyereményigényléssel vehető fel.

Kizárólag m-commerce szerződés alapján a játékos (a többi regisztrációtól eltérően) az SMS-en kívül a többi fogadási csatornát nem tudja használni.

(5) Átállás

A kötelező regisztráció bevezetésével a rendszer működése megváltozik. A rendszerben való játék csak regisztrációt követően lehetséges. A regisztrált játékosok részére létrejön egy ún. belső egyenleg. A fogadások tétje és a játékok részvételi díja erről az egyenlegről kerül levonásra és a nyeremények is itt jelennek meg. A belső egyenleg feltöltésére számos lehetőség áll rendelkezésre: Szerencsekártya, bankkártya, m-commerce fizetési mód, bankszámlára történő utalás, bankkártya szerződéses fizetési mód. A játékos ezentúl nyereményeit regisztrációja típusától és a nyeremény nagyságától függően bankszámlára történő utalással, postai utalással illetve lottózói nyereményigénnyel veheti fel.

A Szerencsekártya a rendszerben feltöltőkártyaként működik, azaz feltöltéskor illetve a korlátozott regisztrációt követően a kártyán lévő teljes összeg átkerül a játékos belső egyenlegére.

Az átállás előtti játékosokat az új rendszer a következőképpen kezeli:

Bankkártya szerződés

Az átállás előtt megkötött bankkártya szerződéssel rendelkező játékos a rendszerbe továbbra is be tud lépni meglévő azonosítójával és jelszavával. Internetre való első belépése alkalmával meg kell(ett) adnia a teljes regisztrációhoz hiányzó adatait. A játékos az SzZrt. telefonos ügyfélszolgálatán keresztül is megadhatja hiányzó adatait és megteheti a szükséges nyilatkozatokat. Amennyiben a szerződés megkötésekor nem adott meg bankszámlaszámot, bármely csatornán lép be, a rendszer figyelmezteti, hogy erre feltétlenül szükség van, ha nyereményét bankszámlára való utalással kívánja felvenni.

A régebbi nyereményekkel, fogadásokkal, játékokkal kapcsolatos információk továbbra is elérhetők számára.

Szerencsekártya

A Szerencsekártyával rendelkező régi játékos a rendszerbe csak regisztrációt követően tud belépni. Választhat a korlátozott (amennyiben ez létezik) és a teljes regisztráció között, régi jelszava helyébe a regisztráció során megadott új jelszó lép. A régebbi nyereményekkel, fogadásokkal, játékokkal kapcsolatos információk a regisztrációt követően elérhetők számára.

M-commerce szerződés

Az m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékost az átállás nem érinti, tippjeit továbbra is az eddig megszokott módon adhatja meg, de Tippmix fogadásra csak bankkártya szerződés kötése vagy teljes regisztráció után válik jogosulttá.

(6) Adatmódosítás

A játékos bizonyos adatait az interneten módosíthatja. A művelet végrehajtásához meg kell adnia jelszavát.

(7) Elfelejtett jelszó

Ha a játékos elfelejti jelszavát, az ügyfélszolgálaton keresztül új jelszót kérhet, miután minden kétséget kizáróan azonosította magát. Az új jelszót a rendszerbe való első belépéskor kötelező megváltoztatnia.

(8) Az azonosító-, illetve bankkártyaszám letiltása

A játékosnak lehetősége van azonosítóinak letiltására (pl. lopás, egyéb visszaélés esetén). Ezt követően nincs lehetősége belépni a rendszerbe, de nyereményei a továbbiakban is jóváíródnak belső egyenlegén. A játékos a későbbiekben levélben kérheti regisztrációja visszaállítását.

(9) Bankkártya érvényességének lejárt

A bankkártya érvényességének lejártakor a bankkártya szerződéssel rendelkező játékosnak új szerződést kell kötnie.

3.§ A felhasználható bankkártyák, a bankkártya szerződés, a Szerencsekártyák és az m-commerce szerződés ismertetése

(1) Bankkártyák

Felhasználható minden olyan Magyarországon működő bank által kibocsátott bankkártya, amely esetében a kibocsátó bank engedélyezi az interneten keresztüli bankkártyás fizetéseket.

Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes. A felső limit – pénzforgalmi szemléletű, naptári hónapra érvényes – mindenkori összegét az SzZrt. a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

(2) Bankkártya szerződés

Felhasználható minden olyan bank által kibocsátott bankkártya, melyet az SzZrt. elfogad, a játékosok számára széles körben meghirdet, és bankkártya szerződés esetén erről szerződést kötött a tranzakciót lebonyolító bankkal. A kibocsátó bankok körének változása esetén azt az SzZrt. az SZEK részére bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes. A felső limit – pénzforgalmi szemléletű, naptári hónapra érvényes – mindenkori összegét az SzZrt. a játékosok számára széles körben meghirdeti.

Ha a játékos által egyoldalúan aláírt szerződés az adott hét első munkanapjáig beérkezik az SzZrt. központjába, akkor megfelelőség esetén ugyanazon hét harmadik munkanapján lép hatályba.

A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

(3) Szerencsekártyák

Az SzZrt. a Szerencsekártyát a lottózók és megbízottak útján hozza forgalomba. A megvásárolt Szerencsekártyák a vásárlást követően azonnal felhasználhatók a telefonos, SMS-es és az internetes fogadási rendszerben a belső egyenleg feltöltésére. A Szerencsekártyák forgalmazását az SzZrt. bármikor szüneteltetheti, beszüntetheti vagy újraindíthatja, ha az SZEK-nek 10 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

Felhasználható minden olyan Szerencsekártya, melyet az SzZrt. bocsát ki, és melynek kibocsátását a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A Szerencsekártya átlátszó műanyag fóliában kerül forgalomba. A Szerencsekártya számának utolsó hat számjegye lekapható fedőréteggel van ellátva. A vásárlást követően ezt a fedőréteget a játékosnak le kell kaparnia, hogy a kártyát a rendszerben fel tudja használni. Ezt követően a játékos felelőssége, hogy kártyája 15 jegyű azonosítóját illetéktelen személy ne ismerje meg.

A Szerencsekártya a rendszerben feltöltőkártyaként működik, azaz a kártya névértékét a játékos egy összegben töltheti fel belső egyenlegére.

A kártya és a rajta lévő 15 jegyű azonosító szám a telefonos, az internetes és az SMS-es és az egyéb mobiltelefonos játékmódba való regisztrációt is lehetővé teszi, a kártyához rendelt összeg azonosítására szolgál.

A Szerencsekártya 15 jegyű számának felépítése a következő:

1-3. szám - sorozatszám

4-9. szám - sorszám

10-15. szám - egy algoritmus által képzett azonosító kód. Ez kizárja, hogy aki Szerencsekártyát vásárol, az bármelyik másik Szerencsekártya sorszámára következtetni tudjon.

Szerencsekártya esetén a játék szervezője jogosult a játék biztonságának fokozása érdekében olyan többlet ellenőrző funkciót alkalmazni, melyet a technológiai fejlődés eredményezett, és amelynek költségei nem veszélyeztetik a játék gazdaságos szervezését.

A kártyához rendelt összeg a Ptk. szabályai szerinti elévülési időn belül kizárólag játék és fogadás fedezetére fordítható.

A Szerencsekártyák többféle névértékkel kerülhetnek forgalomba. Az aktuális, forgalomban lévő névértéke(ke)t, azok esetleges változásait az SzZrt. az SZEFEK-nek 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Az SzZrt. a Szerencsekártya gyártási költségét a névértéken felül felszámíthatja a játékosnak a névérték kiegyenlítésével egyidőben, abban az esetben, ha ennek tényét a kártyaárusító helyeken előzetesen közzéteszi.

Gyártási hibás Szerencsekártya esetén a játékos az SzZrt. központjánál reklamációval élhet.

A Szerencsekártya elvesztésének, megrongálódásának veszélyét kizárólag a játékos viseli.

(4) M-commerce szerződés

Felhasználható minden olyan mobiltelefon szolgáltatóval kötött m-commerce szerződés, melyet az SzZrt. elfogad, erről szerződést kötött az adott mobilszolgáltatóval és a játékosok számára széles körben meghirdet. Az elfogadott mobilszolgáltatók körének változása esetén azt az SzZrt. az SZEFEK részére bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A mobilszolgáltatók szolgáltatásaira, így a velük kötött m-commerce szerződésre vonatkozóan is az adott mobilszolgáltató üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a mobiltelefon szolgáltató limitálhatja.

4.§ A belső egyenleg

(1) Az m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet az ilyen játékosokra nem vonatkozik.

A belső egyenleg feltöltése bankkártyával is történhet.

A regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak az SzZrt. által szervezett szerencsejátékokra használhat fel. Amennyiben az SzZrt. az egyenleggel kapcsolatos bármelyik limitet (Befizetett egyenleg felső határa, feltöltési minimum, nyereményutalási minimum) módosítja, azt az SZEFEK számára bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

Bónusz egyenleg

Befizetett egyenleg

Kisnyeremény egyenleg

Nagynyeremény nyilvántartás

(2) Bónusz egyenleg

A játékszervező által jóváírt különböző összegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

Az egyenlegre pénzüsszeget a játékos nem, csak és kizárólag a játékszervező írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt pénzüsszeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet.

(3) Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzüsszegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

A játékos saját kívánságának megfelelően, a III. 5.§ fejezetben leírt lehetőségek bármelyikének igénybevétele a kívánt összeget a Befizetett egyenlegéhez rendelheti.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja.

A Befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1 000 000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a Befizetett egyenleg valamely befizetés által átlépné az 1 000 000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja.

(4) Kisnyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos kisnyereményei automatikusan ezen a rész-egyenlegen kerülnek jóváírásra. A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja, illetve saját kívánsága szerint kezdeményezheti a kisnyeremény egyenleghez rendelt összeg – vagy annak egy részének - a III. 6.§ fejezetben leírt nyeremény kifizetési módok bármelyikének igénybevételevel történő kifizetését.

(5) Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos nagynyereményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékost csak a nyeremény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos nagynyereményéhez kizárólag nyereményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolja személyazonosságát.

(6) A részvételi díj és a tét kifizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétjének kifizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

Bónusz egyenlegen jóváírt összeg

Befizetett egyenlegen jóváírt összeg

Kisnyeremény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékost.

5.§ Az egyenleg feltöltése

- (1) A kizárólag m-commerce szerződéssel rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet az ilyen játékosra nem vonatkozik.
- (2) A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban kiválaszthatja, hogy a Befizetett egyenleget milyen módon kívánja feltölteni.
- (3) A játékos bankon keresztül (bankkártya szerződéses, illetve interneten keresztül bankos fizetés) csak 500 Ft-nál magasabb összeget tölthet fel belső egyenlegére.
- (4) A feltöltés pontos menetét a Gyakorlati útmutató tartalmazza. A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állnak a játékos rendelkezésére:

Szerencsekártyával történő feltöltés

A bejelentkezett játékos Szerencsekártyája névértékét egy összegben töltheti fel egyenlegére. Ezt követően, az összeget bármely, a rendszerben számára elérhető játék vagy fogadás részvételi díjának illetve tétjének kiegyenlítésére fordíthatja. Ez a feltöltési mód az internetes, az SMS-es és az egyéb mobiltelefonos rendszerben egyaránt alkalmazható.

A Szerencsekártya utolsó 6 számjegyét borító fedőréteg lekaparása után láthatóvá válik a Szerencsekártya teljes, 15 számjegyből álló azonosítója, melyet a feltöltéskor egybeírva, szóköz nélkül kell megadni.

A korlátozott regisztráció során a játékos által megadott Szerencsekártyához rendelt teljes összeg automatikusan átkerül a játékos belső egyenlegére.

Az ITSFR rendszerhez kötött POS terminálon keresztül történő feltöltés bankkártya szerződéssel

A bankkártya szerződéses játékos a megadott bankkártyaszámról POS terminálon keresztül is feltöltheti egyenlegét. A felhasználható bankkártyák a kézhez vételt és a regisztrációt követően azonnal alkalmasak az egyenleg feltöltésére.

A POS-os feltöltést SMS-ben, interneten és telefonon és egyéb mobiltelefonos játérendszerben egyaránt kezdeményezheti a játékos.

Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a bankkártyaelfogadó bank weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat.

Feltöltés az SzZrt. bankszámlájára történő utalással

A regisztrált játékos az SzZrt által megadott bankszámlaszámra átutalhatja azt az összeget, amivel egyenlegét fel szeretné tölteni. Az átutalási megbízáson a közlemény rovatban fel kell tüntetni az "e-lottozo" szót és szám-azonosítóját, a következő formátumban:

e-lottozo <szám azonosító>

M-commerce szerződéses feltöltés

Az m-commerce szerződéses egyenleg feltöltés regisztráció nem azonos az m-commerce szerződéses SMS-es vagy egyéb mobiltelefonos fogadási móddal egyenleg feltöltéssel.

Bármely teljes vagy papír alapú regisztrációval rendelkező játékos a SzZrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött m-commerce szerződés alapján feltöltheti belső egyenlegét. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a játékos belső egyenlegén és levonásra kerül az m-commerce egyenlegéből.

6.§ Megjátszható fogadási összeg korlátozása

- (1) Az internetes, SMS-es illetve az egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben a SzZrt. a Puttó és Tippmix játékok esetén az egy naptári héten felhasználható együttes fogadási összeget korlátozhatja.
- (2) Jelen részvételi szabályzat érvénybe lépésekor ilyen korlátozás nincs. Ha az SzZrt. ezt meg kívánja változtatni, akkor a változást az SZEK-nek 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

7.§ A nyeremények azonosítása és kifizetése

- (1) Az internetes, SMS-es illetve az egyéb mobiltelefonos játékmód nyertes játékainak azonosítását a központi számítógép végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján.
- (2) A rendszer a nyereményről egy fogadás esetén csak egy értesítőt küld, így több sorsolásos Puttó játék esetén a játékos a fogadás utolsó sorsolását követően kapja meg a nyeremény(ek)ről szóló értesítést.
- (3) Az m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosok nem rendelkeznek belső egyenleggel, nyereményük kifizetésének részletes szabályai az V. 7.§ pontban találhatók.
- (4) Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a sorsolást követően néhány percen belül, legkésőbb a sorsolást követő munkanapon a játékos kisnyeremény egyenlegén automatikusan jóváíródnak, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott levelezési címre történő postai átutalással vagy a regisztrációkor megadott bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A korlátozott regisztrációval rendelkező játékosok nyereményükhöz csak a regisztrációkor megadott bankszámlára való utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét minden esetben a játékos kezdeményezi.

A belső egyenlegről való nyeremény kifizetés (bankszámlára utalás vagy postai kézbesítés) minimum értéke 500 Ft.

M-commerce szerződéses regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a kisnyeremények csak a bankszámlaszám beküldését követően kerülnek automatikusan átutalásra a megadott bankszámlaszámra. Ebben az esetben a kisnyeremény kifizetésre nem vonatkozik a fent említett alsó határ.

A játékosok nyereményükhöz lottózói nyereményigénnyel is hozzájuthatnak.

- (5) Nagynyeremény

Nagynyeremény elérésekor az internetes rendszer a játékost tájékoztatja. Az SMS-es és az egyéb mobiltelefonos rendszer, biztonsági okokból a játékost kis- és nagynyeremény esetén egyaránt csak arról

tájékoztatja, hogy nyereményt ért el. Nagynyeremény elérésekor a játékosnak meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény kódot. A kódot a nagynyeremény igénylésekor a nyereményigénylési lapra fel kell vezetni, ennek hiányában a nyereményigénylést az SzZrt. semmisnek tekinti.

A nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel.

2008. december 31-ig:

- készpénzben történő nyereményfelvételre a nyereményigény bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen benyújtható,
- átutalással történő nyereményfelvétel esetén a nyereményigény kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be.

2009. január 1-től: a nagynyeremények készpénzben történő nyereményfelvételére nincs lehetőség. Ettől az időponttól kezdődően a nagynyeremények minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre, nyereményigénylés kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be.

- (6) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú bankszámlaszámra utal.

IV. AZ INTERNETES JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játékmód esetén

- (1) Az internetes játékmódban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait webböngésző program segítségével az információ bevitelével (bejelölés rákattintással vagy beírás) adhatja meg, miután belépett az SzZrt. online fogadási oldalára az interneten keresztül.

A rendszer weboldalakon keresztül kommunikál a játékosal.

- (2) A játékos az internetes játékmódban számítógép segítségével webböngésző programmal interneten keresztül adott szükséges információk alapján

általános információkat kérhet a rendszerben való játék feltételeiről,

megjátszhatja számait,

visszakérdezheti megjátszott számait,

informálódhat nyereményeiről,

feltöltheti egyenlegét,

megtekintheti egyenlegét,

módosíthatja regisztrációs adatait,

kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,

módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,

letilthatja saját azonosítóinak további használatát,

az utolsó sorsolási eseménytől számított 180 napig informálódhat játékának adatairól,

tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve 180 napon belül megnyert nyereményeiről, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől.

2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe

Az internetes játékmódban az a játékos játszhatja meg Puttó számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát, azaz

- (1) Első bejelentkezéskor:

A bankkártya szerződéssel rendelkező játékosnak először a telefonos rendszerbe kell belépnie. Ott a játékos megadja bankkártyája 10 illetve 16 jegyű számát, és ez alapján a telefonos játérendszer közli a játékosal az általa a későbbiek során használható, a rendszer által képzett tízjegyű szám-azonosítóját, illetve a játékosnak meg kell adnia egy jelszót. Ezt követően bejelentkezhet az internetes fogadási oldalon. Amennyiben a játékos nem adta még meg bankszámlaszámát, ezt a rendszer az első bejelentkezéskor bekéri. Amennyiben a játékos nem egészítette ki regisztrációs adatait, ezt első internetes bejelentkezésekor meg kell tennie. Karakteres azonosítóját szintén az első internetes belépéskor adja meg.

Más regisztrált játékosokra a (2) pont vonatkozik.

- (2) Minden további bejelentkezéskor:

Internetes játékmódban a játékos a belépéshez megadja szám-azonosítóját és jelszavát, vagy karakteres azonosítóját és jelszavát. Mindezek után a bejelentkező oldalon a Puttó játékot választja.

- (3) M-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése

M-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos SMS-ben kérhet jelszót és azonosítót az internetes belépéshez. Ezek megadásával léphet be a rendszerbe. A rendszerben csak a fogadási napló, nyeremény napló és kilépés funkciókat érheti el.

3.§ Az internetes sorsjegy

Az internetes játékmód esetén a Puttó sorsjegy két részből áll:

- (1) A sorsjegy egyik része:

Bankkártya szerződésnél maga a szerződés,

Szerencsekártyánál a Szerencsekártyához kiadott tájékoztató,

más fizetési mód esetén a telefonos, illetve az internetes rendszer tájékoztatója,

mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjárt számkombináció(ka)t tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt. őrzi.

- (2) A sorsjegy másik része:

A sorsjegy másik része a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjárt számkombinációit és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

- 1-2. számjegy: - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.
- 3-7. számjegy: - Az értékesítés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 17183 jelentése a következő: a játékos 2007. 18. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.
- 8-15. számjegy: - Az elektronikus csatorna azonosítója.
- 16-20. számjegy: - A tranzakció egyedi sorszáma

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. technikai okokból megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEF-nek.

4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A Puttó játék interneten történő megjátszása a következők szerint lehetséges:

A fogadási oldalon kiválasztva a kívánt játék típusát a webböngészőn a nyomtatott segédsorsjegyhez hasonló játékszelvény jelenik meg, amelyen a megjátszani kívánt számokat a számra történő rákattintással lehet bevinni, aminek hatására a kívánt szám felett „X” jel jelenik meg.

- (2) Az internetes játérendszer ellenőrzi a játékos játékanak formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el.
- (3) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, egy képernyőn megjeleníti a megjátszott számokat a játékos számára, aki a rendszer által megismételt számokat „rákattintással” jóváhagyja. A Puttó játék esetében a húzásazonosítók (azaz mely sorsolás(ok)ra nyer részvételi jogosultságot a játék), csak a jóváhagyás után jelennek meg a fogadást visszaigazoló képernyőn.

Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a rendszer által megismételt számokkal, és ezért a játékos azokat nem erősíti meg, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok újbóli megadására.

- (4) Az internetes játékmódban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.
- (5) A játék egyedi azonosító száma

Az interneten történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat a rendszer által kiírt adatok alapján a játékos megerősítése után a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát. Egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 4 számtábla tartozhat (ezek bármelyike lehet akár normál, akár kombinációs játék).

- (6) Az internetes rendszerben a Puttó játék általában hétköznap és szombaton 7 órától 22 óráig, vasárnap pedig 8 órától 17 óráig játszható, azonban ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

Az internetes rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEFG részére 5 nappal korábban bejelenti és széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Puttó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

- (7) A játékos az internetes játékmódban használt SzZrt-nél tárolt adatainak valamint bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően, és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 7.§ bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéről kerül leemelésre. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékosat.
- (3) A részvételi díj leemelése bejegyzésre kerül az egyenleg naplóba.

V. AZ SMS-ES ÉS EGYÉB MOBILTELEFONOS JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játékmód esetén

Az SMS-es játékmódban a játékos a szükséges információkat, megjátszandó számait a megadott telefonszámra elküldött SMS-ben adhatja meg. A telefonszámról és annak esetleges változásáról az SzZrt. a játékosokat széles körben tájékoztatja.

A rendszer SMS-en keresztül kommunikál a játékosal.

A játékos az SMS-es játékmódban SMS-en keresztül adott szükséges információk alapján

megjátszhatja számait,

megjátszhatja játéktípusonként az utoljára megjátszott számait,

informálódhat a nyerőszámokról,

informálódhat nyereményeiről,

lekérdezheti egyenlegét,

feltöltheti egyenlegét,

kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,

m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez.

Az internetes illetve a telefonos rendszeren keresztül:

módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,

letilthatja saját azonosítóinak további használatát,

az utolsó sorsolási eseménytől számított 180 napig informálódhat játékának adatairól,

tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve 180 napon belül megnyert nyereményei összegéről a telefonos rendszeren illetve részletes nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől,

regisztrált játékos utólag megadhat SMS-kódot és SMS-számot, melyről a későbbiekben játszani kíván.

2.§ Kommunikáció a rendszerrel egyéb mobiltelefonos játékmód esetén

Az egyéb mobiltelefonos játékmódban a játékos a szükséges információkat, megjátszandó számait a mobil telefon megfelelő nyomógombjainak lenyomásával adhatja meg.

Az egyéb mobiltelefonos fogadási rendszer megfelelő mobil telefonra készült szoftver segítségével kommunikál a játékosal.

A játékos az egyéb mobiltelefonos játékmódban mobil telefonon keresztül adott szükséges információk alapján

megjátszhatja számait,

megjátszhatja játéktípusonként az utoljára megjátszott számait,

informálódhat a nyerőszámokról,

informálódhat nyereményeiről,

lekérdezheti egyenlegét,

feltöltheti egyenlegét,

kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,

m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez.

Az internetes illetve a telefonos rendszeren keresztül:

módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,

letilthatja saját azonosítóinak további használatát,

az utolsó sorsolási eseménytől számított 180 napig informálódhat játékának adatairól,

tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve 180 napon belül megnyert nyereményei összegéről a telefonos rendszeren illetve részletes nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől.

3.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe

(1) Az első bejelentkezés

A bankkártyaszerződéssel rendelkező játékosnak először a telefonos fogadási rendszerbe kell belépnie. Ott a játékos megadja bankkártyája 10 illetve 16 jegyű számát, és ez alapján a rendszer közli a játékosal az általa a későbbiek során használható, rendszer által képzett tízjegyű szám-azonosítóját, illetve a játékosnak meg kell adnia egy jelszót. Amennyiben bankszámlaszámát még nem adta meg, ezt a rendszer az első bejelentkezéskor bekéri tőle.

Az egyéb módon regisztrált játékosok számára a rendszerbe külön bejelentkezés nem szükséges, játékaikat a (2) pont alapján tehetik meg.

(2) A későbbi belépések

Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben a játékos azonosítása és beléptetése a beküldő mobiltelefonszám alapján történik. A nem m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos az SMS-es játékhoz használt mobilszámot a regisztráció során vagy a telefonos rendszeren keresztül adhatja meg. Ha SMS-kód is van beállítva az adott játékhoz, akkor nem csak a mobilszám egyezőségére van szükség, hanem az SMS-kódnak is egyeznie kell.

4.§ Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos sorsjegy

Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos játékmód esetén a Puttó sorsjegy két részből áll:

(1) A sorsjegy egyik része:

Bankkártya szerződésnél maga a szerződés,

Szerencsekártyánál a Szerencsekártyához kiadott tájékoztató,

m-commerce szerződés esetén a szerződéshez kiadott tájékoztató,

más fizetési mód esetén a telefonos, illetve az internetes rendszer tájékoztatója,

mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombináció(ka)t tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt. őrzi.

(2) A sorsjegy másik része:

A sorsjegy másik része a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

- 1-2. számjegy: - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.
- 3-7. számjegy: - Az értékesítés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 17153 jelentése a következő: a játékos 2007. 15. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.
- 8-15. számjegy: - Az elektronikus csatorna azonosítója.
- 16-20. számjegy: - A tranzakció egyedi sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. technikai okokból megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEFT-nek.

5.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A megjátszani kívánt számokat a nem m-commerce regisztrációval rendelkező játékos a belső egyenleg feltöltése után normál SMS-ben adhatja meg. M-commerce regisztrációval rendelkező játékos esetén nincs szükség a belső egyenleg feltöltésére.
- (2) A Puttó játék SMS-ben való megjátszásához a megfelelő szintaktikát követve, a segédszelvényhez hasonlóan itt is meg kell adni, hogy a játékos hány sorsolásra (1, 2, 5, 10, 20, 50 – ez minden számmezőre érvényes lesz), mekkora téttel (1-szerestől 5-szörösre – ez az egyes számmezőknél lehet más) és mely A és B mezőbeli számokat szeretné megjátszani akár kombinációban is. Egy SMS-ben legfeljebb 4 (akár normál, akár kombinációs) játékra lehet fogadni.
- (3) Az SMS-es rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azokat csak hibátlan szintakszis esetén fogadja el.

Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, leemeli a részvételi díjat a játékos belső egyenlegéről és visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.

M-commerce szerződéses regisztráció esetén a fizetési szándéknak a mobilszolgáltató irányába történő megerősítését követően a részvételi díj a telefonszámhoz rendelt, m-commerce vásárlásra fordítható összegből kerül levonásra, és a rendszer igazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.

- (4) Az SMS-es játékmódban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a játékos által küldött SMS-ben.
- (5) Ha egy SMS-ben megjátszott játék részvételi díja eléri a 3500 forintot, úgy a rendszer a játék SMS-ben való megerősítését kéri. Amennyiben az SzZrt. ezt az értékhatárt módosítja, azt a játékosok számára széles körben meghirdeti. M-commerce szerződéses regisztrációval beküldött játékokra ez az értékhatár nem vonatkozik.
- (6) Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját nem emelt díjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját az SzZrt. fizeti.
- (7) A játék egyedi azonosító száma

Az SMS-en történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat a rendszer számítógépen tárolja, és a visszaigazoló SMS-ben megküldi a játék egyedi azonosító számát.

Egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 4 számtábla tartozhat. Ha a játékos négynél több számtáblával kíván játszani, azt külön SMS-ben teheti meg. A válasz SMS-ben a rendszer közli az adott játékhoz tartozó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosítóját.

- (8) A játékos az egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben mobil telefonjának nyomógombjai segítségével megadja megjátszani kívánt számait, melyet a rendszer megjelenít, majd a játékos által történő megerősítése után leemeli belső egyenlegéről a részvételi díjat, és közli a játék azonosító számát.
- (9) Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos rendszerben a Puttó játék esetében általában hétköznap és szombaton 7 órától 22 óráig, vasárnap pedig 8 órától 17 óráig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos rendszer alkalmanként egyes ünnepeken zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEF részére 5 nappal korábban bejelenti és széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Puttó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

- (10) A játékosnak az SMS-es játékmódban használt, SzZrt-nél tárolt adatainak valamint bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősségét vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően, és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

6.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 7.§ bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat a rendszer a visszaigazoló SMS-ben közli a játékosal.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéről, illetve m-commerce szerződéses regisztráció használata esetén a fizetési szándéknak a mobiltelefon szolgáltató irányába történő megerősítését követően a telefonszámhoz rendelt, m-commerce vásárlásra fordítható összegből kerül leemelésre. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékost.

7.§ A nyeremények kifizetése m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosoknak

- (1) Az m-commerce szerződéses regisztráció esetén az első nyereség után a játékos SMS-en keresztül tájékoztatást kap a nyereményfelvétel módjáról.
- (2) Kisnyeremények kifizetése

Ha a játékos az m-commerce szerződéses regisztráció igénybevételével kisnyereményt ért el, akkor az alábbiak közül választhat:

a nyeremény tényéről értesítő SMS megérkezése után a játékos a nevét és bankszámlaszámát SMS-ben, a formai követelményeknek megfelelő formában az előre megadott telefonszámra elküldi. Ezzel az összes, addig át nem vett kisnyereményének teljes összegét a megadott számlaszámra utaltathatja.

Ez esetben a kisnyereményt elért játékosnál számítógépes adathordozón az SzZrt. listát készít a kártyaszámok és az elért nyeremények feltüntetésével és azt a nyeremény átutalását kérő SMS beérkezését követő 2. munkanapig az adott bank számítástechnikai központjának átadja. A bank számítástechnikai központja az SzZrt-től számítógépes adathordozón kapott lista alapján a nyereményeket a kártyatulajdonosok folyószámláján jóváírja, ezzel a nyeremény kifizetett nyereménynek minősül.

Az átutalás sikertelensége esetén a nyertes a kifizetési határidő letelte előtt az SzZrt. bármely értékesítési régiójának Területi Igazgatóságán, a SIM kártya felmutatása és azonosítása után veheti át nyereményét.

amennyiben készpénzben kívánja nyereményét felvenni, akkor azt az SzZrt. bármely értékesítési régiójának Területi Igazgatóságán, a SIM kártya felmutatása és azonosítása után megteheti.

Ha a játékos rendelkezik a nyereményéről a kifizetési határidő letelte előtt, akkor a nyereményt a rendszerben a továbbiakban kifizetett nyereményként tartja nyilván az SzZrt. A játékos tudomásul veszi és hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben a kifizetés határidejének lejártáig nem rendelkezik nyereményéről, akkor az ettől kezdve át nem vett nyereménynek minősül.

Abban az esetben, ha ugyanarra a nyereményre több nyereményigény érkezik be, akkor az SzZrt. kivizsgálja, hogy a nyeremény kit illet meg. A vizsgálat során valamennyi nyereményigény benyújtóját egy időpontban felkéri a SIM kártya bemutatására. A nyereményt a vizsgálat eredményétől függően fizeti ki. Az SzZrt. nem vizsgálja, hogy a SIM kártya bemutatója jogosan vagy jogtalanul tartja-e a SIM kártyát birtokában.

(3) Nagyszeremények kifizetése

A nyeremény felvételekor az m-commerce szerződésben szereplő telefonszámhoz tartozó SIM kártyát ismételten be kell mutatni.

A nyeremények felvételéhez a játékosnak az SzZrt. bármely értékesítési régiójának Területi Igazgatóságán nyereményigénylési lapot kell kitöltenie, amelyen a hat számjegyből álló nagyszereménykód mellett fel kell tüntetnie a nyertes SIM kártyához tartozó telefonszámot is a nyertes SIM kártya felmutatásával egy időben.

VI. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

- (1) Az SzZrt. kizárja a játékos minden olyan káráért való felelősségét, amely harmadik személy által elkövetett bármely cselekmény, vis maior vagy egyéb, az SzZrt.-nek fel nem róható okból következik be.
- (2) Az SzZrt. címe: 1015 Budapest, Csalogány u. 30-32. (Levél cím: 1539 Budapest, Pf. 751.)
- (3) Megkeresések, panaszok az SzZrt. és a Területi Igazgatóságok címére küldhetők, ugyanitt kapható felvilágosítás a szerencsejátékkal kapcsolatos minden kérdésben.
- (4) A Puttó játékkal kapcsolatos közleményeket az SzZrt. rádió vagy televízió útján, illetve a napi sajtóban teszi közzé.
- (5) A Puttó játék szervezését az SzZrt. az engedély időtartama alatt bármikor befejezheti, ha az utolsó sorsolást megelőzően legalább 5 nappal a Szerencsejáték Felügyeletnek bejelenti és a játékosok részére meghirdeti.
- (6) Ez a Részvételi Szabályzat 2008. június 9. napjától érvényes és rendelkezéseit az ezt követően szervezett Puttó játékokra kell alkalmazni. Ezzel egyidejűleg a korábban jóváhagyott rendelkezések hatályukat veszítik.

Budapest, 2008. június

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

A Puttó játékot
az Adó- és Pénzügyi Ellenőrzési Hivatal
Központi Hivatala
Szerencsejáték Felügyeleti Főosztálya
28837/2008. számú határozatában
2008. május 26-án engedélyezte